

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

#### 2.1 Tinjauan pustaka

Pengembangan aplikasi Quick Count menggunakan metode *Waterfall* sebelumnya sudah ada penelitian yang membahas mengenai hal tersebut terangkum dalam tabel 2.1.

**Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka**

No	Nama Pengarang	Judul	Pembahasan	Teknologi
1	Mario Stefanus, Johanes Fernandes Andry	Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Menggunakan Model <i>Waterfall</i> Pada SMK Strada 2 Jakarta	Pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan model <i>Waterfall</i>	<i>Waterfall</i>
2	Doni Andriansyah	Penerapan Model <i>Waterfall</i> Pada Sistem Informasi Layanan Jasa <i>Laundry</i> Berbasis Web	Penerapan model <i>Waterfall</i> pada sistem informasi berbasis web	<i>Waterfall</i>
3	Kukuh Septyanto, Mustofa Abi Hamid, Didik Aribowo	Pengembangan <i>E-Learning</i> Berbasis Website menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	Pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan model <i>Waterfall</i>	<i>Waterfall</i>

4	Chrisantus Tristianto	Penggunaan Metode <i>Waterfall</i> Untuk Pengembangan Sistem Monitoring Dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan	Penggunaan Metode <i>Waterfall</i> Untuk Pengembangan Sistem	<i>Waterfall</i>
5	Maria Tri Astuti	Rancang Bangun Sistem Perhitungan Bagi Hasil Retribusi Parkir Di Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Metode SDLC <i>Waterfall</i>	Rancang bangun sistem perhitungan bagi hasil retribusi parkir menggunakan metode SDLC <i>Waterfall</i>	<i>Waterfall</i> , PHP dan MySQL
6	Latifah Nurrohmah Handayani	Pengembangan Aplikasi <i>Quick Count</i> Dengan Metode <i>Waterfall</i>	Mengembangka n aplikasi untuk mengolah data dengan <i>Quick Count</i> menggunakan metode <i>Waterfall</i>	<i>Waterfall</i> , Lumen VueJs, MySQL

Tabel di atas menyajikan penelitian yang sudah dilakukan terlebih dahulu mengenai topik tentang pengembangan aplikasi menggunakan metode *Waterfall*. Informasi yang dipaparkan menjadi referensi bagi penulis dalam melakukan penelitian ini.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 *Quick Count***

Quick Count adalah perhitungan cepat hasil pemilu yang dilakukan oleh beberapa lembaga independen. Biasanya, hasil dari quick count ini tidak jauh berbeda dengan perhitungan yang dilakukan KPU. dengan adanya Penghitungan Suara Cepat (Quick Count) merupakan salah satu metode yang berguna untuk memantau dan mempercepat proses penghitungan suara. Pemantauan mencatat informasi, termasuk hasil perhitungan suara yang ada, dan melaporkan hasil tersebut ke pusat pengumpulan data (Server). (Nurdin dkk., 2018).

### **2.2.2 Aplikasi Berbasis Web**

Aplikasi Berbasis Web adalah sebuah aplikasi yang dapat diakses melalui internet atau intranet. Banyak dari perusahaan-perusahaan berkembang yang menggunakan Aplikasi Berbasis Web dalam merencanakan sumber daya mereka dan untuk mengelola perusahaan mereka. Aplikasi Berbasis Web dapat digunakan untuk berbagai macam tujuan yang berbeda. (Dajoh dkk., 2021).

### **2.2.3 Metode *Waterfall***

Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang runtut: Requirement (analisis kebutuhan), System Design (desain sistem), *Coding* and *Testing* (pengkodean dan uji coba), Implementation (penerapan program), Maintenance (pemeliharaan). (Adhitya, 2018).