

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pandemi yang telah mewabah di seluruh dunia selama dua tahun ini memberikan beberapa perubahan pada gaya hidup masyarakat. Adanya pandemi ini mengakibatkan terjadinya peningkatan yang signifikan terhadap pembukaan rekening saham hingga lima kali lipat dibandingkan pada periode normal. Selain itu jumlah transaksi jual beli saham naik hingga mencapai empat kali lipat secara harian (Kontan.co.id, 2021). Fenomena ini terjadi karena sebagian masyarakat banyak memiliki waktu senggang di rumah karena adanya pandemi ini. Waktu senggang ini dimanfaatkan oleh masyarakat untuk mempelajari hal baru terutama perdagangan dan transaksi saham maupun jual beli mata uang asing (*trading*).

Pandangan masyarakat terhadap trading, terutama yang masih sangat awam, seringkali menganggap trading itu mudah dan menjanjikan, tetapi perlu adanya pembelajaran pada masyarakat agar tidak mudah tertipu, apalagi dengan adanya youtube dan banyaknya konten-konten video tentang trading di youtube.

Youtube adalah salah satu aplikasi yang memberi informasi berupa video-video, dan dengan banyaknya konten video pada youtube, bisa menyulitkan masyarakat untuk menemukan konten video trading yang mana yang baik, sehingga perlu adanya mentor untuk mendampingi masyarakat awam yang ingin belajar trading melalui video-video.

Dalam menginformasikan pembelajaran trading perlu adanya mentor untuk mendampingi masyarakat awam yang ingin belajar tentang trading, namun sulitnya mendapatkan mentor membuat masyarakat kebingungan, sehingga perlu adanya aplikasi untuk menemukan konten video youtube yang sesuai agar dapat memudahkan masyarakat dalam belajar trading, adapun video yang dimuat dalam aplikasi, perlu adanya ciri-ciri pembelajaran dalam video seperti yang disebutkan oleh Basyirudin Usman dan Asnawir (2002:98) video pembelajaran yang baik memiliki ciri-ciri sebagai berikut: (a) sesuai dengan tema pembelajaran, (b) dapat menarik minat peserta didik, (c) benar dan autentik, (d) up to date dalam setting, pakaian dan lingkungan, (e) sesuai dengan tingkat kematangan peserta didik, (f) perbendaharaan bahasa yang benar”.

Tidak mudah membuat aplikasi untuk menyeleksi konten video youtube , adapun teknologi yang digunakan untuk membangun aplikasi ini yaitu menggunakan layanan firebase yang dimiliki oleh google berguna untuk mempermudah dalam membangun aplikasi mobile maupun web dengan berbagai fitur yang telah disediakan, dan API dari youtube untuk menampilkan setiap video yang akan dimuat kedalam aplikasi, sehingga alasan untuk menggunakan API dan firebase untuk membangun program ini yaitu fitur realtime database yang berguna agar database dari aplikasi ini selalu bersifat real time.

Dalam membuat rancangan sebuah aplikasi perlu adanya Smartphone yang digunakan masyarakat umum dengan sistem operasi yang berbasis Android, dimana sistem operasi android yaitu bersifat open source yang source code nya

dibebaskan untuk dilihat oleh orang lain, gimana cara kerja dari sistem operasi tersebut sehingga dapat dikembangkan dari yang telah ada. Dari pengembangan aplikasi berbasis mobile akan mengurangi kesulitan dalam membangun sebuah aplikasi filterisasi konten video pembelajaran trading berbasis mobile menggunakan firebase.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat awam sebagai pengguna yang ingin belajar trading dengan Aplikasi Filterisasi Konten Video Pembelajaran Trading Berbasis Mobile Menggunakan Firebase, dapat dengan mudah belajar trading tanpa harus kebingungan dalam memilih video secara acak dan mentor yang sulit ditemukan.

1.2 Rumus masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat Aplikasi Filterisasi Konten Video Pembelajaran Trading Berbasis Mobile Menggunakan Firebase, dengan mengimplementasikan API Youtube sebagai tampilan video pembelajaran trading yang disimpan di dalam Firebase.

1.3 Ruang lingkup

Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian yang akan dibuat sebagai berikut:

1. Terdapat 2 pengguna pada aplikasi ini yaitu admin dan pembelajar.
2. Admin adalah orang pemuat konten video pembelajaran di aplikasi.

3. pembelajar adalah orang yang menggunakan aplikasi untuk belajar trading.
4. Pembuatan aplikasi pembelajaran trading yang memberikan konten bermanfaat, memberikan penjelasan yang mendetail dan mudah dipahami dalam pembelajaran trading bagi pemula.
5. Penggunaan API Firebase guna memfilter konten video pembelajaran trading dalam Youtube sehingga memberikan hasil filterisasi video pembelajaran trading yang bermanfaat, dengan penjelasan yang detail dan mudah dipahami oleh pemula.
6. Aplikasi ini akan diuji dengan metode blackbox testing guna menguji perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas.
7. Aplikasi ini dapat dijalankan dengan sistem operasi minimal android 5.0 *Lollipop* agar semua fitur pada aplikasi ini digunakan smartphone android.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat media pembelajaran trading yang ter filterisasi, dan terstruktur, sehingga mampu menyajikan video sebagai media pembelajaran yang berisi konten bermanfaat, penjelasan yang detail, dan mudah dipahami oleh pemula dalam *trading*. Dengan adanya video tersebut, diharapkan dapat menjadi ilmu pengantar yang fundamental bagi pemula untuk melakukan aktivitas *trading*.

1.5 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun guna memberi gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Menguraikan tentang pokok yang menjadi latar belakang permasalahan Yang diambil, Menguraikan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup masalah untuk membatasi aplikasi, menentukan tujuan, manfaat dan kegunaan sistem, serta sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Penelitian ini berdasarkan tinjauan pustaka dari berbagai penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya meliputi penelitian tentang Youtube API, penggunaan firebase database dan tentang Firebase Realtime Database dan JSON (JavaScript Object Notation) serta teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab 3 ini yaitu berisi penjelasan tentang perancangan sistem yang akan dibangun. Meliputi analisis kebutuhan bahan/data, kebutuhan masukan, proses, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak, selanjutnya berisi pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram seperti use case diagram,

sequence diagram, activity diagram dan rancangan antarmuka serta perancangan sistem yang meliputi arsitektur.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab 4 ini berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang, serta hasil implementasi dari hasil analisa, perancangan, pengujian sistem menggunakan metode blackbox.

BAB 5 PENUTUP

Pada bab 5 ini akan disimpulkan apakah aplikasi pembelajaran trading menggunakan konten video dari youtube dapat membantu pembelajar untuk belajar trading, yang mana aplikasi filterisasi ini dibangun menggunakan API dari youtube di dalam *firebase*, dan apakah aplikasi filterisasi ini dapat dijalankan pada android.