BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian ini menggunakan beberapa sumber pustaka yang berhubungan dengan kasus atau metode yang akan diteliti. diantaranya yaitu :

Menurut Prayudi dkk., (2019) Sistem Informasi Pariwisata ini dirancang menggunakan perangkat lunak Sublime Text, Plarform Codeigniter dan Bootstrap dengan menggunakan perangkat komputer yang tidak terhubung dengan internet atau Localhost. Peneliti akan memanfaatkan media tersebut untuk mempublikasikan tempat-tempat wisata di Kabupaten Dompu sehingga akan mempermudah wisatawan untuk mencari informasi tentang wisata yang ada di Kabupaten Dompu. Langlah-langkah dalam penelitian ini yaitu pengumpulan data, perancangan program, penulisan program menggunakan perangkat lunak Sublime Text, dan rancangan sistem informasi pariwisata berbasis web ini. Sistem ini akan mengimplementasikan google Maps yang dapat mempermudah wisatawan melakukan perjalanan wisata.

Menurut Gulo dkk., (2017) Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di kabupaten Labuhanbatu kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Labuhanbatu. Merupakan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata daerah yang ada di Kabupaten Labuhanbatu, agar menarik para

wisatawan untuk berkunjung ke kabupaten Labuhanbatu. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi wisata yang ada di Kabupaten Labuhanbatu, sehingga masyarakat akan lebih mengenal tempat-tempat pariwisata daerah yang ada di Kabupaten Labuhanbatu. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan. Metode penelitian yang dilakukan antara lain melalui observasi langsung, wawancara dengan pihak terkait, serta studi literatur yang berhubungan dengan masalah yang diangkat. Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML dengan database MYSQL dan AppServ, Localhost Phpmyadmin.

Menurut Saputra (2017) Sistem Informasi Pariwisata dalam menyajikan informasi pariwisata. Dalam hal ini, terdapat berbagai masalah dalam penggunaan website yang masih belum optimal dari sisi internal dan eksternal dalam hal penyajian dan penggunaannya. Maka dengan itu, penulis mencoba menciptakan sebuah tampilan website yang lebih menarik agar mudah diterima dan menjadi daya tarik bagi pengguna untuk mengunjungi tempat-tempat wisata dan budaya di Singkawang- Kalimantan Barat. Sistem diharapkan dapat memenuhi kebutuhan pengguna secara tepat dan relevan serta mengurangi biaya promosi secara berlebihan.

Menurut Tumimomor dkk., (2013) Kota Kupang memiliki potensi wisata yang beragam, baik potensi alam maupun kekayaan budaya. Perkembangan pariwisata di kota Kupang semakin meningkat, oleh sebab itu diperlukan

pendekatan secara teknologi dalam mendapatkan informasi pariwisata guna meningkatkan pendapatan melalui usaha pengembangan potensi wisata daerah ini. Dengan adanya pendekatan teknologi diharapkan informasi potensi pariwisata di kota Kupang dapat diterima dengan lebih optimal oleh para wisatawan. Kondisi ini dapat dipenuhi dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG). Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan pengumpulan data melalui studi literature, wawancara, dan observasi, menganalisa kebutuhan perangkat lunak, melakukan digitasi peta, membangun database, merancang antar muka dan melakukan pengujian program sebagai tahap akhir.

Menurut Issa (2019) Merupakan sistem yang bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi kabupaten Kebumen berbasis website. Dengan fasilitas website bisa melakukan pencarian lokasi wisata terdekat dengan pengguna. Untuk mengenalkan dan menginformasikan bidang pariwisata yang ada di kabupaten Kebumen kepada pengguna website, wisatawan dan masyarakat luas.

Diusulkan : Yasinta Marto Enga(2021), Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Nagekeo. Sistem ini dapat digunakan mendukung perjalanan wisata di kabupaten Nagekeo. Dimana system ini dapat memberikan informasi langsung kepada user mengenai lokasi dari sarana pariwisata.

Tabel perbandingan dengan penelitian-penelitian sebelumnya dapat di lihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu

No	Penulis	Objek	Bahasa Program	Interface
1	Andi Prayudi dkk.,(2019)	Perancangan Sistem Informasi Pariwiata Di Kabupaten Dompu Berbasis Website	*PHP, HTML, CSS dan database Mysql*	WEB
2	Nia Nurani Gulo dkk., (2017)	Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Labuhanbatu Berbasis Web.	*PHP, HTML, CSS dan database Mysql JavaScript*	WEB
3	Kasnur Saputra (2017)	Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website	*PHP, HTML, CSS dan database Mysql*	WEB
4	Mailany Tumimomor dkk., (2013)	Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Kupang	*Google Maps, API PHP, HTML, CSS dan database Mysql*	WEB
5	Manijan (2019)	Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Kebumen	PHP, HTML, CSS dan database Mysql	WEB
6	Diusulkan : Yasinta Marto Enga(2021)	Perancangan dan Implementasi Sistem InformasI Pariwisata Di Kabuapaten Nagekeo Berbasis Website	PHP, HTML, CSS dan database Mysql, JavaScript	WEB

2.2 Landasan Teori

Penulis akan menjelaskan beberapa tinjauan sebagai landasan teori dalam pengembangan perancangan dan implementasi sistem informasi pariwisata di Kabupaten Nagekeo berbasis website.

2.2.1 Perancangan

Perancangan merupakan penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Manfaat perancangan sistem ini memberikan gambaran rancangan yang lengkap sebagai pedoman bagi programmer dalam mengembangkan sebuah sistem.

Menurut Sembiring (2013;34), “Perancangan adalah analisis sistem”. Persiapan untuk merancang dan implementasi agar dapat menyelesaikan apa yang harus diselesaikan serta mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak ke perangkat keras”.

2.2.2 Sistem Informasi

Menurut Ajana (2018) Sistem informasi dikatakan juga sebagai kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan. Sistem informasi mampu mendukung para pengelola dan staf perusahaan untuk menganalisa permasalahan melalui grafik- grafik dan tabel- tabel, serta memungkinkan terciptanya

produk serta layanan yang baru. Sistem informasi yang baik memiliki sistematika yang jelas, ringkas dan sederhana.

2.2.3 Pengertian Pariwisata

Pariwisata menurut kamus besar bahasa indonesia (KBBI) adalah segala sesuatu yang berhubungan dengan perjalanan untuk rekreasi, pelancogan, turisme, yang meliputi antara lain:

1. Bahari merupakan pariwisata yang objeknya adalah laut dan isinya (berperahu, berselancar, menyelam, dan sebagainya).
2. Lokal merupakan kegiatan pariwisata yang ruang lingkupnya terbatas pada tempat tertentu saja, misalnya kepariwisataan di Pulau Bali.
3. Massa merupakan kegiatan kepariwisataan yang meliputi jumlah orang yang banyak dari berbagai tingkat sosial dan ekonomi.
4. Purbakala merupakan periwisata yang objeknya adalah peninggalan purbakala, misalnya musium.
5. Remaja merupakan pariwisata yang mengaktifkan kalangan remaja.
6. Wana merupakan pariwisata yang objeknya adalah hutan dengan segala isinya. (KBBI, 2021).

2.2.4 *Website*

Website merupakan sekumpulan halaman- halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam dan gerak, animasi, suara, atau gabungan dari semuanya, dapat bersifat statis maupun dinamis yang membentuk

satu rangkaian bangun saling terkait, yang masing- masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman dan jika hubungan satu halaman dengan halaman web lain disebut dengan Hyperlink, lalu teks yang dijadikan media pendukung disebut Hypertext(Hidayat, 2010).

2.2.5 *Boostrap*

Merupakan framework untuk membangun desain web secara responsif. Artinya, tampilan web yang dibuat oleh bootstrap akan menyesuaikan ukuran layar dari browser yang kita gunakan baik di dekstop, tablet ataupun *mobile device*. Fitur ini bisa diaktifkan ataupun dinon-aktifkan sesuai dengan keinginan kita sendiri. Sehingga kita bisa membuat web untuk tampilan desktop saja dan apabila dirender oleh *mobile browser* maka tampilan dari web yang kita buat tidak bisa beradaptasi sesuai layar. Dengan bootstrap kita juga bisa membangun web dinamis ataupun statis.

2.2.6 Appserv

Menurut Fhadeli, pengertian Appserv, Appserv adalah aplikasi yang memiliki fungsi untuk menginstall beberapa program yaitu Apache, PHP, MySQL dalam sekejap. Banyak orang memiliki masalah saat install Apache, PHP, MySQL karena memang membutuhkan waktu yang agak lama untuk mengkonfigurasi, sehingga dengan adanya Appserv orang sangat dipermudah. Beberapa fitur Appserv adalah Apache, PHP, MySQL, phpMyAdmin.

Perbedaan Appserv dengan yang lain adalah Appserv hanya menginstall tools yang benar-benar digunakan, sehingga dalam folder direktori itu sedikit sehingga tidak memakan space terlalu banyak. Software yang digunakan untuk database secara grafis/gambar, software ini memudahkan para desain web dalam membuat database daripada cmd.exe yang penulisannya manual dan berbasis text. Dan ada banyak lagi software yang seperti ini, misalnya Xampp, Joomla, wordpress dan lain-lain.

2.2.7 *Hypertext Preprocessor* (PHP)

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995, PHP adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. *Server-side scripting* adalah sintak dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi sertakan pada dokumen HTML. Pembuatan web ini merupakan kombinasi antara PHP sebagai bahasa pemrograman dengan HTML sebagai bahasa pembangun halaman web. Ketika seorang pengguna internet akan membuka suatu situs yang menggunakan fasilitas *server-side scripting* PHP, maka terlebih dahulu server yang bersangkutan akan memproses semua perintah PHP di server lalu mengirimkan hasilnya dalam format HTML ke web browser pengguna internet tadi.PHP merupakan software yang *open source*(gratis) dan mampu lintas platform yaitu dapat digunakan dengan sistem operasi dan web server apapun. PHP mampu berjalan di berbagai platform(Suprianto, 2015).