

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2002, "*Pengenalan Sistem Informasi*", Andi Offset, Yogyakarta.
- Assauri. 2004, "*Manajemen Pemasaran*", Rajawali Press, Jakarta.
- Basu Swastha, 2004, "*Pengantar Bisnis Modern*", Salemba Empat, Jakarta.
- Bernard Renaldy Suteja, Agus Prijono, Rusdy Agustaf, 2005, "*Mudah dan Cepat Menguasai Pemrograman Web*", Informatika, Bandung.
- Budi Maryanto, 2006, "*Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bola Online*", STMIK LIKMI, Bandung.
- Budi Raharjo, 2011, "*Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*", Informatika, Bandung.
- Dimas Indra Yulianto, 2016, "*Rancang Bangun E-Ticketing Berbasis WEB*", Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- IPutu Agus Eka Pratama, 2014, "*Sistem Informasi dan Implementasinya*", Informatika, Bandung.
- Jack Febrian, 2002 "*Kamus Komputer dan Istilah Teknologi Informasi*", Informatika, Bandung.
- Lionel Vincent Makabori, 2016, "*Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pemesanan Tiket Pertandingan Sepak Bola Berbasis Web*", FTI-UKSW, Salatiga.
- Mardison, 2011, "*Sistem Otomatisasi Penjualan Tiket Sepak Bola*", Universitas Putra Indonesia "YPTK", Padang.
- Muhammad Muhyi Faruq, 2008, "*Meningkatkan Kebugaran Tubuh Melalui Permainan & Olahraga sepakbola*", PT. Gramedia Widiasarana, Jakarta.
- Prasetyo, 2014, "*Buku Sakti Web Master*", Mediakita, Jakarta.
- Rizki Fadila dan FX Wisnu Yudo Untoro, 2016, "*Sistem Penjualan Tiket Pertandingan Sepak Bola Berbasis Web*", Universitas Wijaya Kusuma, Surabaya.
- Suwarno, 2001, "*Sepakbola: Gerak Dasar dan Teknik Dasar*", FIKUNY, Yogyakarta.