

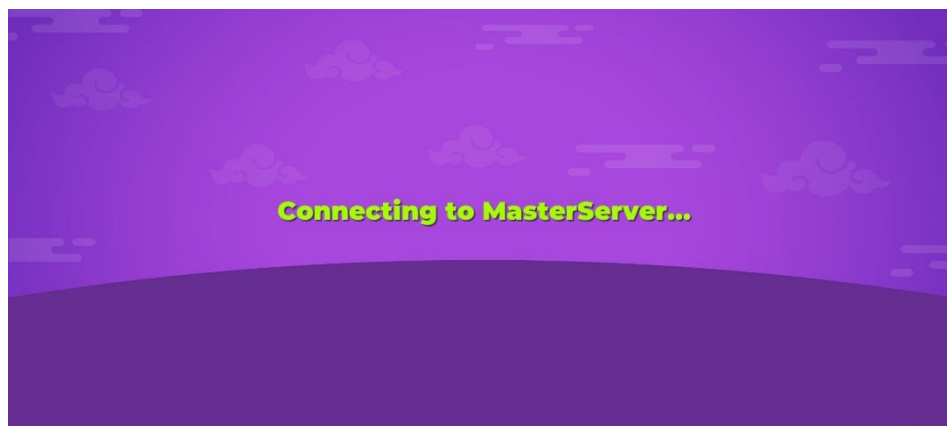
# CARA MENJALANKAN PROGRAM

---

1. Langkah pertama unduh aplikasi & marker terlebih dahulu pada tautan berikut ini :  
<https://drive.google.com/drive/folders/1VDTrT3UvJj3O6Sb035KvoDw9Hb4BChVq?usp=sharing>
2. Cetak *marker* yang telah di unduh.
3. Setelah *marker* dicetak, letakan *marker* di depan kamera *smartphone*.
4. Buka/jalankan aplikasi GamelAR.
5. Setelah aplikasi dibuka, akan masuk pada halaman depan aplikasi. Terdapat 2 menu utama *singleplayer* untuk bermain sendiri dan *multiplayer* untuk bermain secara bersama-sama.



6. Kemudian pilih menu/button "*multiplayer*".



Setelah dipilih akan menghubungkan ke server.

7. Setelah itu akan masuk pada halaman *input player name & name room*.



- Masukkan nama *player* dan nama *room* yang akan digunakan.
- Kemudian pilih *button* “**Create**” untuk membuat *room* atau pilih *button* “**Join**” untuk bergabung ke *room* yang sudah ada.

8. Setelah itu akan masuk kedalam halaman untuk bermain gamelan secara *multiplayer*.



Pada halaman ini *player* dapat memainkan gamelan dengan cara memberikan interaksi sentuhan/pukulan pada objek 3d gamelan tersebut, kemudian akan menghasilkan suara/bunyi pada setiap perangkat yang terhubung.

9. Terdapat juga menu lainnya pada halaman utama/awal diantaranya adalah :



- *Button Suara*, untuk menghidupkan/mematikan *backsound*.
- *Button Petunjuk*, untuk membuka cara penggunaan aplikasi.



- *Button Download*, untuk mengunduh aplikasi beserta *marker*.
- *Button Exit*, untuk keluar dari aplikasi

