

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Shahid. 2019. Abandoned Cottage House 3D Model. <https://free3d.com/3d-model/abandoned-cottage-house-825251.html>. Diakses pada 13 Januari 2022.
- A.N, Aditya Yudha., Bariq Najmi R., Firadi Surya Pramana., Hilmi Ilyas Rizaldi., & Imam Cholissodin. (2017). *OPTIMASI PROSES RENDERING OBJEK GAMES 3D MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN CUDA PADA GAMES SANDBOX CRAFT*. Jurnal, Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK 2017).
- Container. 2019. Stones 3D Model. <https://free3d.com/3d-model/stones22-37641.html>
- Duniapcoid. 2020. Pengertian Games. <https://duniapendidikan.co.id/pengertian-games/>. Diakses pada 13 Januari 2022
- Dania eridani., & M.Arfa.(2016). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA 3 DIMENSI SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN. Jurnal, Sistem Komputer Diponorogo.
- Dody priyatmono. 2019. Membuat low poly pohon dgn Blender 2.8. <https://www.youtube.com/watch?v=NnNcuU3Kn6U>. Diakses pada Diakses pada 13 Januari 2022
- Hariadi, Mochamad., Reza Fuad R., dan Susi Juniastuti. (2008). VIEW-DEPENDENT LEVEL OF DETAIL (LOD) UNTUK PENGAMBARAN TERRAIN. Seminar on Intelligent Technology and Its Applications 2008.
- Henry, samuel. (2010). CERDAS DENGAN GAMES : PANDUAN PRAKTIS BGI ORANGTUA DALAM MENDAMPINGI ANAK BERMAIN GAMES. Jakarta: PT. Gramedia pustaka utama.
- International Design School. 2016. Memahami Lebih Dalam Pengertian Animasi 3D. <https://idseducation.com/articles/memahami-lebih-dalam-pengertian-animasi-3d/>. Diakses pada Diakses pada 13 Januari 2022 .
- Irawan, Fathony Teguh, Ma'rufi, Muhammad Rizal, dan Imam Cholissodin. (2017). OPTIMASI RENDERING GAMES 2D ASTEROIDS MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN CUDA. Jurnal, Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK 2017).
- John von Neumann and Oskar Morgenstern, 3d ed. 1953. THEORY OF GAMES AND ECONOMIC BEHAVIOR.
- RA syaputra., & Awidianto. 2019. IMPEMENTASI METODE LEVEL OF DETAIL PADA APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. Jurnal fisika, seri konferensi.

- Rizki Mitra. 2008. Frame Per Detik. <https://rizkimitra.wordpress.com/komputer/>. Diakses pada Diakses pada 13 Januari 2022
- Semprong. 2008. Pengenalan objek 3D. <https://soktoy.blogspot.com/2008/12/pengenalan-dasar-objek-tiga-dimensi.html>. Diakses pada Diakses pada 13 Januari 2022.
- Tharidu. 2019. Old House 2 3D Model. <https://free3d.com/3d-model/old-house-2-96599.html>. Diakses pada 13 Januari 2022
- Unity Documentation . 2017. Level of detail. <https://docs.unity3d.com/Manual/LevelOfDetail.html>. Diakses pada 13 januari 2022 .
- Unity Documentation. 2017. LOD Group. <https://docs.unity3d.com/560/Documentation/Manual/class-LODGroup.html> Diakses pada 13 januari 2022.
- Yudistira, Nandika - (2019) VISUALISASI 3D UNTUK PENGENALAN BAKTERI BERBASIS ANDROID. Skripsi, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.