

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1.Latar Belakang

Indonesia memiliki budaya yang sangat beragam yang didukung oleh kehidupan masyarakatnya yang berbeda-beda. Berkembangnya pikiran masyarakat Indonesia melahirkan kebudayaan yang terwujud kedalam bentuk bahasa, bangunan, senjata, tarian hingga hal lain yang mendasar seperti pakaian yang menempel di kulit tubuh manusia. Berbicara mengenai pakaian tentu tidak terlepas dari bahan dasarnya yaitu kain.

Kain adalah bahan yang berasal dari tanaman kapas diolah dengan cara dipintal dan ditenun menggunakan alat tenun tradisional maupun mesin. Selanjutnya kain hasil tenunan ini dapat diproses dengan diberikan motif yang penggambarannya diambil dari bentuk alam seperti tanaman, manusia maupun hewan dan berbagai macam warna.

Sementara itu, jenis kain yang proses pembuatannya memerlukan waktu yang cepat dengan cara diikat dan dicelupkan ke pewarna kain. Di Indonesia terutama daerah Jawa kain ini disebut sebagai kain ikat celup atau *teritik* dan *jumputan*. Dewasa ini, banyak *workshop* pada pameran di sekitar daerah Yogyakarta yang bertemakan kain ikat celup atau sering disebut *tye dye*, *shibori*, *tritik* dan *jumputan*. Kain ini di daerah Provinsi Kalimantan Selatan

diberi nama Sasirangan. Kain Sasirangan ini menjadi suatu ciri khas budaya masyarakat Banjar.

Kain Sasirangan memiliki motif-motif yang menunjukkan ciri khas masyarakat Banjar dan menggambarkan lingkungan dari daerah Kalimantan Selatan. Motif-motif pada kain Sasirangan sangat beragam. Hal ini diakibatkan oleh animo pasar yang sangat tinggi serta perkembangan zaman yang menuntut inovasi dalam dalam pembuatan di kain Sasirangan.

Selama ini sistem yang berjalan untuk mengolah data adminsitasiya dilakukan secara manual. Hal ini mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam memasukan data dan keterlambatan dalam pembuatan laporan *customer*

Berdasarkan masalah diatas dibangun aplikasi dengan topik ” Framework Laravel untuk membangun Aplikasi Penjualan Kain Sasirangan Khas Kalimantan Selatan (Studi kasus di Shafira Sasirangan)”

## **1.2.Rumusan Masalah**

Berdasarkan kasus yang ada maka rumusan masalah yang dapat dibuat dapat berhubungan dengan penelitian ini adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi pemesanan kain sasirangan berbasis web menggunakan teknologi framework Laravel yang dapat membantu Shafira Sasirangan dalam pemesanan kain secara online.

## **1.3.Ruang Lingkup**

Ruang lingkup pada perancangan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi pemesanan kain sasirangan berbasis web ini menggunakan teknologi framework Laravel
2. Menggunakan database MySQL
3. Aplikasi ini dapi digunakan di seluruh indonesia
4. Data transaksi yang terjadi mengenai data pemesanan dan pengiriman barang
5. Metode pembayaran yang digunakan dengan cara transfer rekening
6. Notifikasi pada aplikasi

#### **1.4.Tujuan Penelitian**

Tugas akhir ini mempunyai tujuan yaitu merancang dan membangun aplikasi penjualan kain sasirangan yang dapat mempercepat proses agar lebih efisien.

#### **1.5.Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian adalah untuk mempermudah pihak Shafira Sasirangan dalam hal melayani pemesanan kain sasirangan dan membantu pelanggan melakukan pemesanan kain secara lebih cepat, mudah,dan efesien.

#### **1.6.Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :