

LAPORAN PENELITIAN

**IMPLEMENTASI *PROGRESSIVE WEB APPS* PADA
*MARKETPLACE***



TIM PENGUSUL

Edi Iskandar, ST., M.Cs	NIDN 0514077501	: Ketua Tim Pengusul
Robby Cokro Buwono, M. Kom	NIDN 0529128201	: Anggota Tim Pengusul
Sintia Ogi Nindya Putri	NIM 205411146	: Anggota Tim Pengusul

**Dilaksanakan Atas Bantuan Biaya Penelitian dari Puslit dan PPM
Tahun_Akademik 2019 / 2020**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM
Yogyakarta
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Penelitian : Implementasi *Progressive Web Application*
pada *Market Place*

Nama Rumpun Ilmu : Ilmu Komputer

1. Ketua Tim Pengusul

- a. Nama : Edi Iskandar, ST., M. Cs
- b. NIDN : 0514077501
- c. Jabatan /Golongan : Lektor / III C
- d. Program Studi : Informatika
- e. Nomor HP : 08122790274
- f. Alamat surel (e-mail) : edi_iskandar@akakom.ac.id
- g. Anggota Tim Peneliti (Dosen)

Nama Anggota	Bidang Keahlian	Program Studi
Robby Cokro Buwono, S.Kom., M. Kom	WEB	Informatika / STMIK Akakom

h. Anggota Tim Peneliti (Non Dosen)

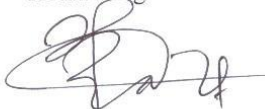
Nama Anggota	Bidang Keahlian	Program Studi
Sintia Ogi Nindya Putri	WEB	Informatika / STMIK Akakom

- i. Dana Penelitian diajukan : Rp. 10.000.000,-
- j. Dana Tambahan : -
- Sumber : -

Mengetahui
Ketua Program Studi


Dini Fakta Sari, ST., MT
121172/0507108401

Yogyakarta, 23 September 2020
Ketua Pengusul


Edi Iskandar, ST., M.Cs
161206/0514077501

Menyetujui,
Pj. Kepala Puslit & PPM


Ir. M. Guntara, MT
891019/0509066101

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Pengesahan	ii
Daftar Isi	iii
Ringkasan	iv
BAB 1. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	2
1.5. Target Luaran	2
BAB 2. KAJIAN PUSTAKA	3
BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN	5
BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM BIAYA DAN JADUAL PENELITIAN	
4.1. Kebutuhan dan Perancangan Sistem	9
4.2. Database	16
BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
5.1. Implementasi	19
5.2. Pembahasan	22
BAB 6. KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1. Kesimpulan	33
6.2. Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34

RINGKASAN

Berbagai masalah yang dialami pelanggan pada saat akan melakukan pembelian seperti, keterbatasan informasi mengenai barang yang dicari dan perlunya waktu luang lebih untuk mencari informasi mengenai barang yang diinginkan. Maraknya kegiatan *online shopping* zaman sekarang, terutama di Indonesia, tidak heran kalau semua hal yang memfasilitasi kegiatan tersebut akan membludak jumlahnya.

Marketplace adalah sebuah *website* atau aplikasi *online* yang memfasilitasi proses jual beli dari berbagai toko. Salah satu alasan mengapa *marketplace* terkenal adalah karena kemudahan dan kenyamanan dalam penggunaan. Banyak yang menggambarkan *online marketplace* seperti *department store*.

Permasalahan berikutnya yang dialami oleh pengguna, karena setiap *smartphone* mempunyai keterbatasan dalam menginstall aplikasi, sehingga pilihan untuk menginstal aplikasi *native* menjadi pertimbangan dikarenakan *resource* yang terbatas dan dapat menyebabkan kinerja *smartphone* menjadi lambat. Menggunakan *Progressive Web Apps* (PWA) dapat menjadi solusi untuk mengatasi masalah dimana PWA dapat berjalan layaknya seperti aplikasi *native* yang di instal pada *smartphone*

Luaran dari penelitian ini Publikasi ilmiah yang diterbitkan pada jurnal ilmiah berskala nasional atau seminar nasional dan proseding dan sebagai bahan ajar untuk mata kuliah Pemrograman Web.

Kata Kunci : *Progressive Web Apps, Web, PWA, Marketplace*