

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Informasi telah berkembang dengan sangat cepat seiring dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah dan semakin meningkat. Perkembangan teknologi informasi sekarang ini, memperlihatkan kemajuan yang sangat pesat dalam berbagai jenis kegiatan yang berbasis teknologi informasi. Teknologi memegang peranan penting bagi kehidupan manusia, karena manusia sangat membutuhkan teknologi melalui media komputer untuk memperoleh informasi yang memiliki keakuratan dan kecepatan dalam mengolah data yang ada, sehingga tingkat ketelitian dan kemungkinan terjadinya kesalahan dapat dikurangi.

Masalah penyimpanan aksesoris memang cukup membingungkan, apalagi jika bentuk aksesoris tersebut bentuknya kecil, menyimpan perhiasan di sembarang tempat akan membuat kesulitan sewaktu mencari dan membutuhkannya nanti. Inilah yang pada akhirnya lebih memilih membeli wadah atau tempat tersebut ke toko aksesoris atau mall-mall yang tentunya hal ini akan menghabiskan banyak uang dan biaya. Saat ini, pernak-pernik atau peralatan yang menarik bukan hanya bisa di beli pada toko aksesoris atau mall-mall. Terdapat solusi bagi pemilik perhiasan sebuah Industri Rumahan telah berdiri namanya Usaha Mandiri. Pembuatan tempat perhiasan ini berdiri pada tahun 2014. Alamat lengkapnya berada pada Desa Glinggangan, Kecamatan Pringkuku, Kabupaten Pacitan, Kota Pacitan, membuat kotak perhiasan atau wadah perhiasan untuk menyimpan cincin

atau anting-anting dan lain-lain. Diketahui bahwasannya sulit untuk menemukan wadah yang tepat dalam menempatkan perhiasan dengan bentukbentuk yang mungil dan kecil. Wadah perhiasan untuk menampung pernak-pernik kecil agar nantinya mudah ditemukan. Informasi Industri Rumahan pembuatan tempat perhiasan milik Usaha Mandiri berada di daerah Pacitan sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi baik itu untuk masyarakat lokal Pacitan maupun dari luar daerah, website ini juga merupakan suatu bentuk promosi untuk menarik perhatian konsumen terutama kaum Perempuan.

Belakang ini sedang trend sekali desain web yang *responsive*, perkembangan suatu desain web agar dapat tampil dengan baik dan nyaman pada browser, baik diakses melalui komputer *desktop*, *smartphone*, *tablet*, ataupun *smart TV*, tanpa memperlihatkan perbedaan yang terlalu besar dalam hal penggunaannya. Bootstrap merupakan salah satu teknik yang dapat membuat proses perancangan aplikasi dan situs web untuk berbagai jenis perangkat menjadi lebih mudah. Hal ini dikarenakan bahwa dengan menggunakan bootstrap perancangan memungkinkan untuk dapat menerapkan resolusi layar.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan bagaimana membangun aplikasi web dengan mengimplementasikan *Teknologi Bootstrap* pada aplikasi penjualan wadah perhiasan.

### **1.3. Ruang Lingkup**

Berdasarkan indentifikasi masalah yang ada, di peroleh gambaran aplikasi yang dikembangkan. Namun, menyadari adanya keterbatasan waktu dan kemampuan maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut :

1. Aplikasi berbasis web menggunakan bootstrap.
2. Aplikasi hanya dapat berjalan di desktop maupun mobile device.
3. Aplikasi ini hanya digunakan untuk pemesanan, dan pembelian online.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi berbasis web yang dapat digunakan pelanggan untuk memesan barang yang ingin di pesan dengan menggunakan teknologi bootstrap.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian dibagi menjadi tiga, yaitu :

1. Membantu memasarkan produk dengan menggunakan sistem online berbasis web.
2. Menerapkan teknologi bootstrap di bidang informasi penjualan.
3. Hasil penelitian dan perancangan ini mudah-mudahan bermanfaat bagi seluruh mahasiswa STIMIK AKAKOM Yogyakarta dan dapat menambah khasanah keilmuannya. Sebagai bahan acuan bagi yang berminat dalam pembahasan yang sama untuk menjadikan referensi.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Penyusunan laporan penelitian untuk Proyek Tugas Akhir memaparkan pembahasan secara mendetail tentang penelitian yang dilakukan, penulis menyusun laporan dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang masalah, perumusan masalah yang akan dihadapi, batasan masalah yang diambil, tujuan penelitian yang akan dicapai, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian untuk Proyek Tugas Akhir Pengembangan Aplikasi Penjualan Wadah Perhiasan Menggunakan Bootstrap.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang digunakan untuk mencari informasi yang terkait dengan proyek tugas akhir.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisis, metode penelitian dan perancangan sistem penjualan berbasis web meliputi perancangan basis data, ERD, struktur basis data, diagram alir data dan desain *interface*.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan penerapan sistem atau implementasi hasil analisis dan perancangan, yang berisi cara kerja sistem keseluruhan dan pengujian sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini adalah hasil dari pembahasan bab I sampai IV yang berisi kesimpulan sistem yang dirancang dan saran untuk perkembangan sistem kedepannya.