

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi saat ini telah berkembang pesat dalam penggunaan internet mencakup teknologi yang diterapkan pada website. Salah satu contoh adanya teknologi Progressive Web Apps (PWA). PWA adalah aplikasi native yang mendukung hybrid secara penuh dan aplikasi ini tidak perlu proses penginstalan terlebih dahulu namun langsung dapat digunakan secara penuh. Dengan menggunakan PWA maka user dapat merasakan experience seperti web dapat dijalankan secara offline atau dalam koneksi internet buruk sekalipun dan web sudah bersifat responsive sehingga dapat bekerja untuk semua device baik untuk dekstop, mobile, atau tablet.

Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusahaan obyek dan daya tarik wisata serta usaha – usaha yang berkait di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati objek dan daya tarik wisata. Kecamatan Panggang merupakan salah satu kecamatan yang mempunyai cukup banyak pantai yang menarik di Yogyakarta. Kebanyakan wisatawan berkunjung di Provinsi D.I Yogyakarta untuk melihat kebudayaan dan Tempat-tempat bersejarah. Hal tersebut

terus dipertahankan dan dikembangkan oleh pemerintah daerah.

Teknologi canggih yang sudah tersedia seperti pencarian online dan pemanfaatan peta pada website mengenai wisata memang ada, akan tetapi wisatawan masih sering mengalami kesulitan baik dalam menemukan tempat atau fasilitas lain yang tepat di kota tersebut. Untuk mengatasi permasalahan ini, perencanaan mempunyai peranan yang sangat penting. Penggunaan ponsel atau perangkat lain yang bergerak saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat dan sangat tepat untuk menjadi media pengimplementasian aplikasi pemandu pariwisata di dalamnya.

Maka dari itu, dari peneliti ingin mengimplementasikan teknologi Progressive Web Apps beserta fiturnya Offline Mode, Add to Home Screen dan Push Notification pada aplikasi pemandu pariwisata di kecamatan Panggang yang mana nantinya aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai peta letak obyek wisata pantai yang ada di kecamatan Panggang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya dalam penulisan akan dilakukan “Bagaimana mengimplementasikan teknologi Progressive Web Apps untuk pembuatan aplikasi pencarian pemandu wisata di kecamatan

panggung”

1.3. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan ruang lingkup sebagai berikut :

- a. Teknologi Progressive Web Apps diimplementasikan untuk aplikasi pencarian pemandu wisata di provinsi Bengkulu.
- b. Sistem ini mengelola data pencarian pemandu wisata di provinsi Bengkulu.
- c. Terdapat 2 user yang terlibat dalam sistem antara lain , User, wisatawan, admin.
- d. Sistem dapat dijalankan di komputer dan mobile melalui web browser.
- e. Sistem menggunakan fitur dari teknologi Progressive Web Apps antara lain , Service Worker, Add to Home Screen .

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah dapat mengimplementasikan teknologi Progressive Web Apps beserta fiturnya untuk aplikasi pencarian pemandu wisata di provinsi Bengkulu agar dapat mempermudah wisatawan yang untuk mencari rute dan mengetahui tentang tempat wisata yang ada di provinsi Bengkulu.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yang diharapkan sebagai berikut.

- a. Mempermudah wisatawan untuk menemukan tempat wisata.
- b. Memberikan informasi tentang tempat wisata yang ada di provinsi Bengkulu
- c. Mengimplementasikan teknologi baru berbasis Progressive Web Apps dalam bidang teknologi informasi.
- d. Memanfaatkan fitur dari teknologi Progressive Web Apps yaitu Offline Mode, Service Worker, dan Add to Home, agar memberi kemudahan pendaftar dalam menggunakan web tersebut.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini terbagi menjadi beberapa pokok bahasan, yaitu :

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang diharapkan, serta sistematika penulisan.

Bab II DASAR TEORI

Bab ini berisi Tinjauan pustaka yaitu perbandingan penelitian yang dibuat dengan penelitian – penelitian sebelumnya yang sumbernya terpublikasi dalam jurnal. Dasar teori, mendeskripsikan pengertian, jenis – jenis serta gambaran mengenai metode yang digunakan.

Bab III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang data yang digunakan dikelompokkan sesuai fungsinya dan prosedur pengumpulannya, peralatan atau perangkat keras yang digunakan dalam penelitian dan terakhir adalah analisis dan perancangan sistem yaitu aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan menganalisis dan mendeskripsikan sistem kemudian dicari kaitannya dan ditafsirkan maknanya disertai dengan desain atau gambar arsitektur dari sistem.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang meliputi implementasi sesuai dengan isi dari Bab III, gambar dari hasil penelitian yang dibuat, praktik implementasi hasil penelitian sesuai dengan data yang dimasukkan dan pembuktian hasil uji coba.

Bab V KESIMPULAN

Berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.