

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis pada Filter Pengenalan Alat Musik Gamelan Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* Dengan Metode *Plane Tracking* sebagai Filter *Instagram*, dapat diambil kesimpulan bahwa :

- a. Filter *Augmented Reality* dengan metode *Plane Tracking* dapat berjalan baik pada aplikasi *Instagram story* sesuai dengan yang diharapkan. Dapat menampilkan objek 3D alat musik Gamelan dengan persentase 100%.
- b. Keakuratan deteksi bidang datar atau *plane tracking* sangat berpengaruh dengan *device* atau *smartphone* yang digunakan, dilihat dari perbedaan kualitas kamera yang ada pada *device* tersebut.
- c. Sudut kemiringan menjadi salah satu faktor yang berpengaruh ketika terjadi deteksi bidang datar, karena disaat posisi kamera dengan sudut kemiringan  $0^\circ$  atau juga bisa dibilang sejajar dengan bidang datar objek 3D yang ditampilkan tidak tepat pada titik *plane*.
- d. Dalam metode *plane tracking* intensitas cahaya merupakan faktor paling utama dalam pendeteksian bidang datar, ketika bidang datar yang dideteksi tidak menerima cukup cahaya, maka objek yang akan dimunculkan tidak akan terlihat pada titik *plane tracking* yang sudah ditentukan, melainkan bergerak tidak teratur.
- e. Berhubungan media yang digunakan dalam penerapan Filter ini adalah *Instagram*, maka faktor yang menentukan Filter dapat berjalan dengan

lancar yaitu koneksi internet. Jika koneksi internet tidak stabil, maka Filter *Augmented Reality* ini tidak bisa mendeteksi bidang datar.

## 5.2. Saran

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Menampilkan objek 3D dengan detail yang lebih menyeluruh dan mendetail dengan menambahkan tekstur yang ada pada objek yang sebenarnya.
- b. Menambah audio atau suara yang jernih, atau suara tunggal tanpa ada noise dari alat musik gamelan lainnya.
- c. Menambahkan indikator pengujian berdasarkan resolusi *device* . Agar tampilan lebih *responsive* pada semua *device*.
- d. Mempertimbangkan ukuran file objek 3D dalam pembuatan filter, Pihak *Spark AR Studio* memberikan batas ukuran sistem filter sebesar 4MB.
- e. Meminimalisasi penggunaan text pada sistem filter Instagram, karena akan melanggar peraturan yang diterapkan oleh *Spark AR Studio*.