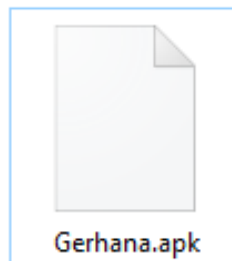
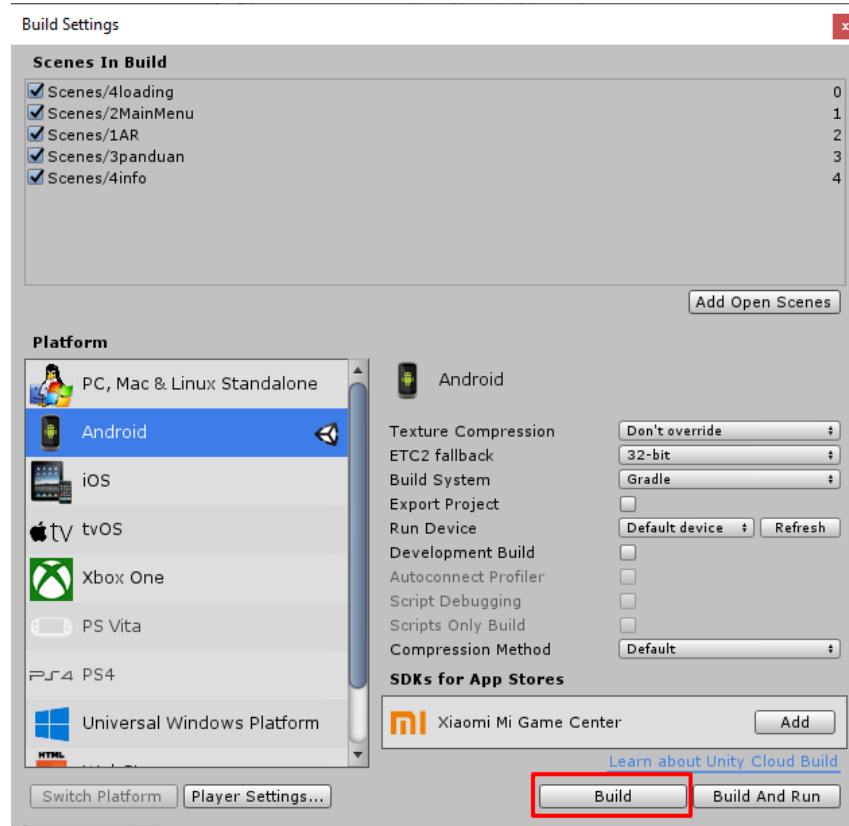


CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Buka project aplikasi GERHANA di Unity 3D, dan lakukan build APK untuk menghasilkan file APK yang akan digunakan pada smartphone.



2. Simpan file hasil build Gerhana-apps.apk tersebut ke smartphone, dan lakukan instalasi aplikasi.
3. Buka aplikasi dari Gerhana.
4. Aplikasi akan menampilkan beberapa menu seperti AR Kamera, Panduan, Tentang, dan tombol Keluar.

5. Tekan tombol “Panduan” untuk melihat cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu, pada halaman “Panduan” ini juga terdapat 1 button yang berfungsi untuk mendownload marker/image targets yang digunakan untuk proses scanning.
6. Masuk kemenu AR Kamera dengan menekan tombol “AR Kamera”
7. Arahkan kamera smartphone ke arah image targets yang akan di-scan.
8. Pengguna dapat menyesuaikan ukuran dari objek 3D tersebut, dan menampilkan objek lain sesuai dengan image targets yang discan, juga terdapat 1 button informasi setiap objek muncul untuk memberikan informasi tambahan seputar objek 3D yang keluar.

