

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu sumber mata pencaharian di Jambidan adalah bertani, di mana banyak petani yang menanam jagung. Adapun tahap yang dilakukan pada bertani jagung yakni tahap memilih benih, tahap menanam benih, tahap memupuk, tahap proses panen, dan tahap pasca panen. Khususnya pada tahap proses panen jagung petani akan melakukan pemanenan yang dilakukan secara manual. Kemudian hasil panen akan dikeringkan beberapa hari sampai kering untuk dilakukan proses penggilingan.

Masalah yang dialami oleh petani pada saat penggilingan yakni petani tidak memiliki mesin yang digunakan untuk melakukan penggilingan jagung, kemudian petani mencari jasa penggilingan jagung yang bisa membantu petani dalam melakukan proses penggilingan.

Dari sanalah tercetus ide untuk membuat aplikasi pemesanan penggilingan jagung keliling berbasis smartphone, di mana sistem ini berfungsi untuk mempertemukan petani dengan pengusaha penggiling jagung, dan dengan adanya aplikasi pemesanan gilingan jagung keliling, maka pelanggan tidak perlu datang lagi ke tempat jasa penggilingan karena pemilik gilingan akan mengambil langsung ke lokasi pelanggan.

Teknologi yang digunakan untuk membangun program ini yaitu mapbox di mana mapbox ini dapat menampilkan peta digital, kemudian ada firebase yang

dimiliki oleh google, fitur yang digunakan dari firebase yakni firebase authentication yang berfungsi untuk melakukan autentikasi data secara end-to-end dan firebase realtime database yang berfungsi untuk menyimpan dan menyinkronkan data secara real-time, dan firebase cloud message yang digunakan untuk menampilkan notifikasi.

Dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu para petani untuk melakukan penggilingan jagung, di mana petani atau pemesan dapat memesan secara online dan pemilik gilingan jagung dapat secara langsung pergi ke alamat pemesan gilingan jagung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat sistem pemesanan gilingan jagung menggunakan Teknologi Mapbox.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian yang akan dibuat sebagai berikut :

1. Pengguna aplikasi ini adalah pemesan dan pemilik gilingan jagung. Pemesan adalah orang yang menggunakan aplikasi ini untuk memesan jasa gilingan jagung, sedang pemilik gilingan jagung adalah orang yang menggunakan aplikasi ini untuk melayani jasa gilingan jagung.
2. Pemesan dan pemilik gilingan harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu untuk dapat masuk ke dalam sistem.

3. Pemesan dapat melakukan pemesanan gilingan dengan input lokasi, dan jumlah karung yang akan digiling.
4. Pemesan dapat melakukan konfirmasi jika penggiling sudah datang ke lokasi.
5. Aplikasi ini tidak mencakup sistem pembayaran. Pemesan hanya bisa melakukan pembayaran secara tunai.
6. Pemilik gilingan akan mendapat notifikasi jika ada pesanan masuk.
7. Pemilik gilingan melakukan input lokasi, dan nomor plat kendaraan.
8. Pemilik gilingan jagung dapat memilih pesanan yang masuk
9. Pemilik gilingan dapat melihat lokasi dari pemesan
10. Dapat menampilkan rute ke lokasi pemesan dengan menampilkan peta digital menggunakan MapBox.
11. Untuk menjalankan aplikasi ini harus menggunakan *device android* dengan sistem operasi minimal *5.0 Lollipop*
12. Pengujian aplikasi akan dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membantu mempertemukan antara pemilik gilingan jagung dengan pemesan gilingan jagung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah membantu petani dalam melakukan pemesanan penggilingan jagung yakni dengan melakukan pemesanan gilingan secara online jagung ,yang dapat dilakukan di mana saja dengan menggunakan *smartphone*.

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan skripsi dengan judul ”SISTEM PEMESANAN GILINGAN JAGUNG KELILING MENGGUNAKAN TEKNOLOGI MAPBOX BERBASIS ANDROID” dibuat dengan maksud untuk memberi gambaran yang umum tentang penelitian yang dilakukan.Sistematika penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab 1 berisi tentang latar belakang masalah yang ada, di mana menjabarkan rumusan masalah yang ada, menentukan ruang lingkup yang digunakan untuk membatasi dari aplikasi yang akan di bangun,menentukan tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, dan sistematika penelitian.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab 2 berisi tentang tinjauan pustaka di mana pada tinjauan pustaka mengacu dari penelitian penelitian yang sudah ada sebelumnya dengan meninjau beberapa faktor seperti fitur dan teknologi yang digunakan sebagai referensi. Kemudian dasar teori berisi mengenai pengertian yang digunakan untuk

mendukung dan memberikan gambaran mengenai beberapa teknologi yang digunakan pada penelitian.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab 3 berisi tentang perancangan dari sistem yang akan dibangun, di mana pada bab ini meliputi dari analisis kebutuhan, peralatan, rancangan sistem, use case diagram, dan rancangan antar muka.

BAB 4 IMPEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab 4 ini yaitu berisi mengenai implementasi program yang di bangun untuk membentuk suatu sistem yakni Sistem Pemesanan Gilingan Jagung Keliling, kemudian dilakukan beberapa percobaan dari sitem yang telah di bangun.

BAB 5 PENUTUP

Pada bab 5 yaitu berisi mengenai kesimpulan dan saran yang di peroleh setelah melakukan implementasi dan percobaan terhadap sistem.