

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada halaman sebelumnya, dengan adanya pembuatan laporan skripsi dengan judul “Implementasi *Vuforia* Pada Aplikasi *Augmented-reality* Pembelajaran Sistem Tata Surya” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Telah dihasilkan aplikasi *augmented-reality* pembelajaran sistem tata surya.
2. Aplikasi *augmented-reality* pembelajaran sistem tata surya dapat dijadikan sebagai alternatif alat peraga tata surya yang hanya tersedia di sekolah saja.
3. Dari data diperoleh menunjukkan aplikasi pembelajaran tentang tata surya layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dengan tahapan analisis dan implementasi saran yang perlu ada dalam pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Peneliti berikutnya diharapkan dapat menindaklanjuti untuk pengujian efektivitas penggunaan media pembelajaran *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran berdasarkan keterbatasan yang telah dijelaskan.
2. Kualitas animasi bisa ditingkatkan dengan menambahkan efek-efek lain pada objek terkait.
3. Untuk marker yang ada saat ini juga bisa dikembangkan menjadi kartu yang dapat dijual secara terpisah.