

## DAFTAR PUSTAKA

- Agarwal, Uttam. 2018. *Hands-On Full Stack Development with Angular 6 and Firebase*. Birmingham: Packt.
- Darmawan, Rifqi. 2019. *Implementasi Push Notification Scheduler Pada Firebase Cloud Messaging Untuk Aplikasi Pengingat Kegiatan Organisasi Menggunakan Flutter Berbasis Mobile*. STMIK Akakom Yogyakarta. Yogyakarta.
- Mainkar, Prajyot. Salvatore Giordano. 2019. *Google Flutter Mobile Development Quick Start Guide*. Birmingham: Packt.
- Mulyani, Sri. 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: ABDI Sistematika.
- Prasetya, Didik Dwi. 2013. *Membuat Aplikasi Smartphone Multiplatform*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Purwanto. 2009. *Evolusi Hasil Belajar*. Surakarta: Pustaka Pelajar.
- Setiawan, Resta Bayu. 2019. *Aplikasi Agenda Berbasis Android Dengan Fitur Push Notification Dan Reminder (Studi Kasus : UKM Informatika & Komputer)*. STMIK Akakom Yogyakarta. Yogyakarta.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Suryana, Dayat. 2018. *Android Studio: Belajar Android Studio*. Bandung: Dayat Suryana Independent.
- Utami, Feri Hari., dan Asnawati. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: deepublish.
- Wei, Jason. 2012. *Android Database Programming*. Birmingham: Packt.
- Merry, D C P. (2021). *Virus Corona*. Diakses pada 8 Juni 2021, dari <https://www.alodokter.com/virus-corona>

Levardy. (2015). *Reservasi Adalah*. Diakses pada 8 Juni 2021. dari  
<https://any.web.id/reservasi-adalah.info>