

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi akademik adalah suatu sistem yang di rancang untuk untuk keperluan pengolahan data akademik dengan penerapan teknologi komputer baik 'hardware' maupun 'software'. Hardware (perangkat keras) adalah peralatan-peralatan seperti komputer pc maupun leptop, hardisk dan handpone. Sedangkan software (perangkat lunak) merupakan program komputer yang memfungsikan 'hardware' tersebut, sehingga seluruh proses kegiatan akademik dapat terkelola menjadi informasi yang bermanfaat. Sistem informasi akademik yang di buat untuk mempermudah administrasi akademik sekolah, yang mana kesemuanya di lakukan secara darling (online). Beberapa contoh kegiatan yang bersifat administrasi di sekolah mengolah data siswa, guru dan nilai.

SMP N 3 Gantiwarno adalah sekolah menengah pertama (SMP) Negeri yang berlokasi di dukuh teluk, desa kragilan, kecamatan gantiwarno, kabupaten klaten, provinsi jawa tengah. Status sekolah negeri. Jenjang Pendidikan sekolah menengah pertama. Di dalam SMP N 3 Gantiwarno memiliki sistem informasik akademik yang di pakai saat ini masih menggunakan media kertas sebagai arsip sekolah sehingga dapat menyebabkan data-data yang ada mudah rusak atau hilang oleh penumpukan berkas dalam lemari, termakan rayap, tercecer, serta basah akibat terkena air ataupun hujan seperti data siswa, guru dan nilai yang kadang susah di cari. Sedangkan sistem yang berjalan saat ini di SMP Negeri 3 Gantiwarno hanya menggunakan media atau alat bantu yaitu menggunakan *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel* sebagai peroses penginputan dan pengolahan data. *Microsoft word* digunakan untuk mengelola data-data seperti biodata guru, biodata kepala sekolah, biodata pegawai, dan biodata siswa, sedangkan *Microsoft excel* digunakan untuk mengelola data-data seperti, absen guru, absen siswa, dan nilai siswa, yang kemudian diprint untuk dijadikan arsip sekolah.

Melihat pemasalahan yang sudah di jelaskan, SMP N 3 Gantiwarno membutuhkan sebuah sistem informasi akademik berbasis website untuk memudahkan pengolahan data siswa, guru dan nilai. Pada sistem informasik akademik berbasis website ini akan memiliki peranan untuk memperbaiki kinerja sistem informasi akademik yang ada sebelumnya. Sehingga diharapkan akan menjadi kemudahan untuk sarana pengolahan data akademik sehingga dapat di peroleh hasil yang efektif dan efisien.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi akademik berbasis website, maka tujuan penelitian ini sebagai berikut:

- a. Membuat sistem informasi akademik yang memperbaiki sistem pada SMP N 3 Gantiwarno yang ada sebelumnya
- b. Memberikan kemudahan bagi siswa untuk melihat informasi sepeti nilai
- c. Membantu pengolahan data-data sekolah seperti data siswa, guru dan nilai

- d. Membantu guru dalam memberikan nilai dan melihat jadwal mengajar

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah diuraikan di atas, maka rumusan masalah bagaimana menghasilkan sistem informasi akademi berbasis website dengan:

- a. Memberikan informasi akademik secara online dan tidak menggunakan kertas
- b. Pengolahan data siswa, guru dan nilai yang di simpan di dalam database
- c. Sistem informasi akademik dapat di akses secara online dan dimana saja

1.4 Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam penelitian ini bertujuan untuk memberikan Batasan-batasan pada karya ilmiah ini supaya fokusnya tidak melebar. Ruang lingkup yang akan dibahas pada penelitian ini sebagai berikut:

- a. Sistem informasi akademik ini membahas tentang pengolahan data nilai, guru dan siswa di SMP N 3 Gantiwarno
- b. Siswa dapat melihat informasi akademik berupa nilai yang di berikan oleh guru
- c. Memudahkan proses administrasi pengolahan data siswa, guru dan nilai
- d. Guru dapat melakukan penginputan nilai
- e. Guru dapat melihat data siswa jika di butuhkan
- f. Admin dapat melihat data guru dan siswa jika di butuhkan
- g. Admin dapat menambahkan data guru dan siswa
- h. Admin dapat menambahkan jadwal pelajaran
- i. Sistem informasi akademik berbasis *website* ini dapat di jalankan di desktop (PC) maupun *mobile device* dengan menggunakan *browser*.