

PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENDUDUK DESA WIRO KABUPATEN KLATEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP



Oleh :

**Yosita Isnaini Linda Astari
183110018**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
APLIKASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2021**

PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENDUDUK DESA WIRO KABUPATEN KLATEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP

**Karya Tulis Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Proyek Akhir ini, saya persembahkan untuk :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan berkat-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
2. Kedua orang tua yang sangat saya cintai dan banggakan yang telah memberikan segala doa dan kasih saying baik moral maupun materi yang tiada henti serta senantiasa memberikan dukungan, semangat, dan senyum untuk keberhasilan ini. Saya ucapkan terima kasih.
3. Dosen Pembimbing Tugas Akhir Bapak FX. Henry Nugroho,S.T.,M.Cs yang telah membimbing saya dan membantu terlaksananya Proyek Akhir ini serta Keluarga besar STMIK AKAKOM yang telah memberikan ilmunya sehingga saya dapat membuat Tugas Akhir ini.
4. Semua pihak yang belum disebutkan yang telah memberikan support, doa, dan segalanya buat saya.

Terima kasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan Proyek Akhir ini untuk kalian semua dan semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan dan bagi masyarakat dimasa yang akan datang.

INTISARI

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENDUDUK DESA WIRO KABUPATEN KLATEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP

Oleh
Yosita Isnaini Linda Astari
183110018

**Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta**

Saat ini setiap pekerjaan di instansi baik pemerintah atau pun swasta terlibat dengan pengolahan dan pengarsipan data. Termasuk pada pengolahan data penduduk di kelurahan. Saat ini pengarsipan masih dilakukan secara manual menyebabkan beberapa arsip tercecer dan hilang seiring dengan perpindahan jabatan kepengurusan dari tahun ke tahun.

Pemanfaatan kemajuan TIK perlu diterapkan untuk menyederhanakan permasalahan yang ditemui pada pengolahan data penduduk di tingkat kelurahan. Solusi penyelesaian masalah yang terjadi adalah dengan metode waterfall dengan membuat website aplikasi pendataan penduduk yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Hasil dari aplikasi website ini adalah memudahkan dalam penyimpanan data dengan database, pembuatan laporan menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Data Penduduk, Kelurahan, Pengolahan

ABSTRAK

WEB-BASED POPULATION DATA PROCESSING INFORMATION SYSTEM OF WIRO VILLAGE, KLATEN REGENCY USING BOOTSTRAP

By
Yosita Isnaini Linda Astari
183110018

**Application Software Engineering Study Program
Yogyakarta Akakom College of Informatics and Computer Management**

Currently every job in government or private agencies is involved with data processing and archiving. Including the processing of population data in the village. Currently, the filing is still done manually causing some files to be scattered and lost along with the change of management positions from year to year.

Utilization of ICT advances needs to be applied to simplify the problems encountered in processing population data at the kelurahan level. The solution to the problem that occurs is the waterfall method by creating a population data collection application website that can be accessed anytime and anywhere.

The result of this website application is that it makes it easier to store data with databases, making reports more effective and efficient.

Keywords: Kelurahan, Population Data, Processing

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkatnya saya dapat menyelesaikan naskah Proyek Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Wiro Kabupaten Klaten Berbasis Web Menggunakan Bootstrap” dengan baik. Adapun Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Penulis Menyadari bahwa penyusunan laporan ini tidak lepas dari dorongan, arahan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang telah memberikan support baik secara lahir maupun batin, baik secara ucapan maupun doa semata demi saya untuk menyelesaikan tugas akhir.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.MT., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku Ketua Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
4. Bapak FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs selaku pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan dalam penyelesaian Proyek Akhir.
5. Teman-teman saya yang sudah banyak membantu saya dalam penyelesaian Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari, bahwa Proyek Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi Mahasiswa Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Juli 2021

Yosita Isnaini Linda Astari

DAFTAR ISI

PROYEK AKHIR.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
INTISARI.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LISTING PROGRAM.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Tujuan Penelitian.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1. Dasar Teori	3
2.1.1. Pendataan Penduduk.....	3
2.1.2. MySQL	3
2.1.3. Bootstrap.....	3
2.1.4. PHP.....	4
2.2. Tinjauan Pustaka.....	4
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1. Deskripsi Sistem	8
3.2. Analisis dan Kebutuhan Sistem	8
3.3. Sistem Pendukung.....	9
3.3.1. Perangkat Keras	9
3.3.2. Perangkat Lunak	9
3.4. Perancangan Sistem.....	9
3.4.1. Perancangan Basis Data.....	9

3.5.	Relasi Antar Tabel.....	16
3.6.	Perancangan Software Dalam Bentuk Diagram Flow Diagram (DFD) ..	18
3.6.1.	DFD Level 0	18
3.6.2.	DFD Level 1	19
3.7.	Rancangan Input.....	21
3.8.	Rancangan Output	27
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	30
4.1.	Halaman Login	30
4.2.	Halaman Dashboard	31
4.3.	Halaman Sekertaris Desa.....	34
4.3.1.	Halaman Tambah Data Individu.....	34
4.3.2.	Halaman Update Data Individu	35
4.3.3.	Halaman Hapus Data Individu.....	37
4.3.4.	Halaman Tambah Data Keluarga.....	37
4.3.5.	Halaman Update Data Keluarga	38
4.3.6.	Halaman Hapus Data Keluarga.....	39
4.3.7.	Halaman Tambah Data Perpindahan	39
4.3.8.	Halaman Update Data Perpindahan	40
4.3.9.	Halaman Hapus Data Perpindahan	42
4.3.10.	Halaman Tambah Data Kelahiran.....	42
4.3.11.	Halaman Update Data Kelahiran	43
4.3.12.	Halaman Hapus Data Kelahiran.....	44
4.3.13.	Halaman Tambah Data Kematian	45
4.3.14.	Halaman Update Data Kematian.....	46
4.3.15.	Halaman Hapus Data Kematian	48
4.3.16.	Halaman Tambah Data Pergi	48
4.3.17.	Halaman Update Data Pergi.....	49
4.3.18.	Halaman Hapus Data Pergi	50
4.4.	Halaman Kepala Desa	51
4.5.	Halaman Kepala Dusun.....	51
4.6.	Halaman Masyarakat Umum.....	51
4.7.	Halaman Logout	52
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1.	Kesimpulan.....	53

5.2. Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
Lampiran	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Relasi Tabel.....	17
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	18
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	19
Gambar 3.4 Rancangan Login	21
Gambar 3.5 Rancangan Dashboard	22
Gambar 3.6 Rancangan Input Data Individu.....	23
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Keluarga	24
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Kelahiran	24
Gambar 3.9 Rancangan Input Data Kematian.....	25
Gambar 3.10 Rancangan Input Data Perpindahan	26
Gambar 3.11 Rancangan Output Data Individu.....	26
Gambar 3.12 Rancangan Output Data Keluarga	27
Gambar 3.13 Rancangan Output Data Kelahiran.....	28
Gambar 3.14 Rancangan Output Data Kematian.....	28
Gambar 3.15 Rancangan Output Data Perpindahan	28
Gambar 3.16 Rancangan Output Data Kematian.....	29
Gambar 3.17 Rancangan Output Data Pergi	29
Gambar 4.1 Halaman Login.....	30
Gambar 4.2 Halaman Dashboard	31
Gambar 4.3 tampilan input data individu.....	34
Gambar 4.4 update data individu	36
Gambar 4.5 tampilan Hapus Data Individu.....	37
Gambar 4.6 tampilan Tambah Data Keluarga.....	38
Gambar 4.7 tampilan Update Data Keluarga	38
Gambar 4.8 tampilan menu Hapus Data Keluarga.....	39
Gambar 4.9 tampilan tambah Data Perpindahan.....	39
Gambar 4.10 Update Data Perpindahan.....	41
Gambar 4.11 tampilan Hapus Data Perpindahan	42
Gambar 4.12 tampilan Tambah Data Kelahiran	43
Gambar 4.13 tampilan update data kelahiran	44

Gambar 4.14 tampilan hapus data kelahiran	45
Gambar 4.15 tampilan Tambah Data Kematian.....	45
Gambar 4.16 tampilan update data kematian.....	47
Gambar 4.17 tampilan hapus data kematian	48
Gambar 4.18 tampilan button untuk logout	48
Gambar 4.19 tampilan update data pergi	49
Gambar 4.20 tampilan hapus data pergi.....	50
Gambar 4.21 tampilan button untuk logout	52

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	4
Tabel 3.1 Tabel User	10
Tabel 3.2 Tabel Individu	10
Tabel 3.3 Tabel Kelahiran.....	12
Tabel 3.4 Tabel Kelahiran.....	12
Tabel 3.5 Tabel Kematian	13
Tabel 3.6 Tabel Perpindahan.....	14
Tabel 3.7 Tabel Kepergian.....	15

DAFTAR LISTING PROGRAM

Listing 4.1 Login.....	30
Listing 4.2 Dashboard	32
Listing 4.3 proses create data individu.....	35
Listing 4.4 proses update data individu.....	36
Listing 4.5 proses Hapus Data Individu	37
Listing 4.6 proses Input Data Keluarga.....	38
Listing 4.7 proses Update Data Keluarga	38
Listing 4.8 proses hapus data keluarga	39
Listing 4.9 proses input data perpindahan.....	40
Listing 4.10 proses Update Data Perpindahan	41
Listing 4.11 proses Hapus Data Perpindahan	42
Listing 4.12 proses tambah data kelahiran.....	43
Listing 4.13 proses update data kelahiran	44
Listing 4.14 proses hapus data kelahiran	45
Listing 4.15 proses input data kematian.....	46
Listing 4.16 proses update data kematian	47
Listing 4.17 proses hapus data kematian.....	48
Listing 4.18 proses input data pergi	49
Listing 4.19 proses update data pergi.....	50
Listing 4.20 proses hapus data pergi.....	50
Listing 4.21 proses session untuk user kepala desa	51
Listing 4.22 proses session untuk user kepala dusun.....	51
Listing 4.23 proses session untuk user masyarakat umum	52
Listing 4.24 proses Logout.....	52