

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi adalah suatu organisasi keuangan yang tujuannya adalah untuk meningkatkan kesejahteraan anggotanya. Saat ini, koperasi “Biak Numfor saat ini masih menggunakan sistem manual yang tata cara pelaksanaannya masih rumit, lama, dan sistem pengamanannya masih sangat kurang. Dalam pengolahan data menjadi informasi tersebut dapat dijelaskan bahwa komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam perusahaan khususnya dalam pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak dan juga dalam peranannya menghasilkan data yang cepat dan akurat. Kebutuhan akan sistem informasi juga dirasakan oleh Koperasi Biak Numfor . Sebagai koperasi besar yang bergerak dibidang simpan pinjam, dituntut untuk memiliki sebuah sistem informasi simpan pinjam yang cepat, tepat dan akurat dalam rangka peningkatan kualitas koperasi.

Untuk mewujudkan hal tersebut, dengan demikian diperlukan sebuah sistem yang dapat menangani berbagai pengelolaan keuangan dengan menggunakan teknologi informasi. Proses untuk Pengelolaan keuangan pada Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam di Kabupaten Biak Numfor berbasis Web akan menunjang efisiensi dan kemudahan dalam pengelolaan keuangan, dalam hal simpan pinjam pada Koperasi Simpan Pinjam Kabupaten Biak Numfor.

Agar Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam dapat digunakan dengan baik, khususnya Koperasi Simpan Pinjam di Kabupaten Biak Numfor, maka perlu dilakukan adanya penelitian untuk menerapkan konsep *Framework*, karena *framework* berisikan kumpulan dari fungsi-fungsi / prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan, dalam hal ini membuat website koperasi simpan pinjam. sehingga bisa memudahkan dan mempercepat pekerjaan seorang dalam membuat sebuah website, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal dengan memanfaatkan teknologi *CodeIgniter*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dirumuskan segala permasalahan yang akan di jadikan pokok permasalahan dalam penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem pengelolaan koperasi simpan pinjam berbasis website yang sesuai dengan kebutuhan
2. Bagaimana cara mengimplementasikan *Framework CodeIgniter* pada sistem pengelolaan koperasi simpan pinjam dengan berbasis website.

1.3 Ruang Lingkup

1. Studi kasus yang diangkat untuk membuat sistem ini adalah pengelolaan sistem informasi pada koperasi simpan pinjam di Kabupaten Biak Numfor berbasis Web.
2. Implementasikan *framework* pada sistem informasi koperasi simpan pinjam di biak numfor
3. Data yang akan digunakan diantaranya data informasi koperasi pada kantor berbasis Web.

4. Informasi tentang koperasi simpan pinjam dapat dilihat pada website koperasi simpan pinjam.
5. Pengelolaan Website dilakukan oleh admin(administrator).
6. Untuk dapat mengakses website perlu adanya dukungan koneksi internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dan penerapan *Framework* untuk pengelolaan koperasi simpan pinjam dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Untuk mempermudah pihak instansi(kantor) untuk mengelola sistem koperasi simpan pinjam berbasis website.
2. Untuk menghindari terjadinya kesalahan dalam pengelolaan koperasi simpan pinjam, sehingga dapat dikelola dengan baik.
3. Untuk mempermudah mengelola koperasi simpan pinjam kantor agar tidak terjadi kesalahan.
4. Mempermudah dalam membuat laporan .
5. Menerapkan sistem pengelolaan koperasi simpan pinjam berbasis website dengan perkembangan teknologi yang ada.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Membantu tugas dari koperasi dalam pengelolaan simpan pinjam keuangan.
2. Menampilkan informasi tentang pengelolaan keuangan dengan baik dan berbasis web.
3. Memberikan informasi berbasis web tentang koperasi simpan pinjam secara keseluruhan.

4. Mengembangkan sistem pengelolaan yang awalnya secara manual dan menjadi secara online dengan berbasis website.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) BAB dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab 1 ini yaitu berisi tentang latar belakang masalah yang diambil, menjabarkan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup untuk membatasi dari aplikasi yang akan dibuat, menentukan tujuan dan manfaat dari penelitian, dan terakhir yaitu sistematika penulisan

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab 2 ini yaitu berisi tentang tinjauan pustaka yaitu mengacu pada penelitian-penelitian yang telah ada sebelumnya dengan meninjau fitur, teknologi dan kelebihan serta kekurangan dari penelitian yang akan digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi tentang konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik dari penelitian ini yang bertujuan untuk mendukung proses dari analisis permasalahan. Selain dari itu juga yaitu memberikan gambaran teknologi yang digunakan sebagai pendukung dari penelitian yang akan dilakukan ini.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab 3 ini yaitu berisi penjelasan tentang perancangan sistem yang akan dibangun. Meliputi analisis kebutuhan bahan/data, kebutuhan peralatan serta perancangan sistem yang meliputi arsitektur sistem, use case diagram, sequence diagram, activity diagram, class diagram dan rancangan antarmuka.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab 4 ini yaitu berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi yang diinginkan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 5 PENUTUP

Pada bab 5 ini yaitu berisi kesimpulan dan saran dari pembuatan karya tulis ini, untuk mengembangkan sistem sesuai dengan kebutuhan.