

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman telah membuat kebutuhan manusia akan sebuah gedung semakin berkembang. Manusia tidak lagi membangun gedung hanya untuk tempat tinggal semata, akan tetapi manusia juga membangun gedung untuk perkantoran, pusat pertokoan, tempat ibadah, dan lain-lain. Selain itu, manusia juga membangun gedung-gedung yang memiliki multi fungsi, yaitu selain gedung digunakan sebagai tempat untuk melakukan pertemuan, gedung juga dapat digunakan untuk melakukan resepsi pernikahan, seminar, talkshow, pameran, konser, dan lain-lain.

Di Kabupaten Atambua NTT, banyak terdapat gedung-gedung yang memiliki multi fungsi, salah satunya adalah gedung Serba Guna Graha Kirani merupakan salah satu alternatif pilihan gedung yang multi fungsi bagi masyarakat. Gedung yang terletak di jalan laksamana martadinata Kabupaten Atambua ini selain berfungsi sebagai tempat pertemuan, dapat juga digunakan sebagai tempat untuk menyelenggarakan resepsi pernikahan dan lain-lain. Untuk mempermudah proses penyewaan (pemesanan) gedung, pengelola gedung menggunakan sistem penyewaan gedung tersendiri. Namun, di zaman berkembangnya teknologi informasi saat ini belum banyak gedung sewaan yang memiliki sistem manajemen gedung yang canggih. Hal ini terjadi karena sistem yang digunakan adalah sistem manual, dimana masyarakat sebagai konsumen gedung diharuskan untuk

mendatangi lokasi penyewaan gedung apabila ingin menyewa gedung atau sekedar mencari informasi mengenai gedung tersebut. Padahal ketatnya persaingan pasar menuntut pengelola gedung untuk dapat memberikan informasi dengan cepat dan mudah. Semestinya perkembangan teknologi informasi ini juga dapat dimanfaatkan oleh pengelola gedung agar manajemen penyewaan gedungnya menjadi lebih teratur.

Karena itulah maka penulis mencoba membuat suatu sistem informasi penyewaan gedung berbasis web. Dengan memberikan solusi informasi menggunakan solusi internet, konsumen (penyewa) hanya dengan tinggal di rumah saja dapat mengakses internet dan melakukan pemesanan gedung lewat internet. Sehubungan dengan kebutuhan untuk membangun aplikasi yang bersifat dinamis itulah maka penulis mencoba mengangkat permasalahan tersebut dengan judul “Sistem Informasi Berbasis Web Penyewaan Gedung Serba Guna Graha Kirani Atambua NTT”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun “Sistem Informasi Berbasis Web Penyewaan Gedung Serba Guna Graha Kirani di Atambua NTT”.

1.3 Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem ini dirancang dan dibuat untuk pengembangan sistem penyewaan (pemesanan) gedung berbasis web.
2. Informasi yang disampaikan meliputi profil gedung, informasi sewa gedung, proses pemesanan dan proses pembayaran.
3. Pembayaran Booking dimulai waktu pemesanan.
4. Pembayaran pemesanan sewa gedung dilakukan dengan cara transfer dan cash.
5. Adanya batas waktu pembatalan pemesanan yaitu satu hari, jika lewat dari batas waktu, uang pembayaran Booking tidak dikembalikan. sebelum melakukan pembayaran Booking, jika lewat dari waktu yang ditentukan maka secara otomatis pemesanan dibatalkan.
6. Untuk pelunasan pembayaran sewa gedung diberi waktu satu hari sebelum pemakaian gedung, jika tidak dilakukan pembayaran satu hari sebelum pemakaian maka pemesanan akan dibatalkan dan uang Booking tidak dikembalikan.
7. Sistem ini menggunakan email sebagai notifikasi pemesanan dan pembayaran.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian tugas akhir adalah membangun sistem informasi berbasis web persewaan gedung, sehingga dapat memperluas area promosi persewaan gedung dan mempermudah proses pemesanannya

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan dampak dari tercapainya tujuan dan terjawabnya rumusan masalah secara akurat. Dalam penulisan laporan karya ilmiah ini dikemukakan beberapa manfaat yaitu :

1. Dengan adanya sistem pelayanan yang secara online, maka diharapkan konsumen dapat melakukan proses pemesanan dimanapun dan kapanpun.
2. Mempermudah dalam melakukan promosi gedung Serba Guna Graha Kirani dan proses pemesanannya.
3. Memudahkan dalam memberikan informasi kepada konsumen dan mengelola data penyewaan gedung Serba Guna Graha Kirani dan untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara teknis penulisan Tugas Akhir (TA) ini dibagi atas beberapa bab dan masing-masing bab terdiri dari sub bab, dimana antara bagian yang satu dengan bagian yang lainnya saling berhubungan yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan uraian yang memuat tentang segala yang melatarbelakangi penulis melakukan penelitian dan menjadi dasar dari permasalahan, yang terdiri atas latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai sumber data yang digunakan sebagai referensi dalam Membangun Sistem Informasi Berbasis Web Penyewaan Gedung Serba Guna Graha Kirani Atambua NTT yang meliputi pengertian sistem, pengertian sistem informasi, pengembangan sistem informasi, tahap-tahap pengembangan sistem, basis data, dan keuntungan basis data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Memuat tentang data-data yang diperlukan dalam perancangan suatu sistem. Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang perencanaan sistem, perancangan sistem serta analisis dan perancangan basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Memuat tentang langkah dan hasil analisa dan pembahasan yang sifatnya terpadu, yang dapat disajikan dalam bentuk tabel, gambar dan penjelasan dari masing-masing bagian. Pada evaluasi memuat kekurangan dan kelebihan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dan saran yang penulis berikan dari hasil penelitian.