

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Sistem yang dibuat dalam penelitian ini mengacu pada dari beberapa karya ilmiah yang terdahulu sebagai berikut :

Penelitian yang dilakukan Helmy (2014) membuat Sistem Informasi Arena Futsal Di Yogyakarta. Hasil dari penelitian ini digunakan untuk pencarian arena futsal sebagai referensi untuk masyarakat umum di Kota Yogyakarta dan dapat diakses melalui website.

Dalam penelitian Septian (2017) mengenai Sistem informasi pemesanan lapangan futsal berbasis web mobile pernah dilakukan oleh Aplikasi tersebut menghasilkan Pemesanan lapangan futsal, Daftar pemakai lapangan, Cek pemesanan dan pembayaran lapangan.

Bahraen (2018), membuat web Menggunakan Framework Yii yang diterapkan pada Pemesanan Lapangan Pelle Futsal pernah dilakukan. Aplikasi tersebut hanya berfokus pada sistem pemesanan lapangan dan melihat jadwal lapangan futsal.

Nugroho (2018), Implementasi Gammu Pada Sistem Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Di Telaga 1 yaitu sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk Pemberitahuan secara otomatis member telah melakukan pemesanan lapangan secara online di Telaga 1 Seturan Sleman, Pemberitahuan secara otomatis bahwa telah terdaftar sebagai member, Pemberitahuan secara otomatis dari sistem untuk melakukan transfer pembayaran sesuai pemesanan, dan diberikan waktu pembayaran 2 jam setelah melakukan pemesanan.

Yang diusulkan atau diajukan yaitu dengan membangun suatu sistem yang dapat mengolah pemesanan lapangan futsal di forza futsal yang berbasis web. Aplikasi ini menghasilkan pemesanan lapangan futsal berupa, informasi lapangan futsal, Sistem pembayaran, Laporan daftar pemesanan serta di buat menggunakan bootstrap dengan tampilan yang bersifat responsive yang dapat diakses di berbagai macam piranti seperti desktop, tablet, handphone. Perbandingannya pada penelitian tersebut dapat dilihat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Tabel Tinjauan Pustaka

Penulis	Objek Penelitian	Teknologi	Interface	Hasil
Helmy Konoras (2014)	Arena futsal di daerah Kota Yogyakarta	Google Map API	Web	Menyajikan informasi arena futsal yang ada di daerah Yogyakarta
Septian Sarip Hidayat (2017)	Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Lapang Futsal	Bootstrap	Web	Membuat Web untuk menampilkan - Pemesana lapangan futsal - Daftar Pemakai lapangan - Cek pemesanan - Pembayaran lapangan
Nugroho Ari Tri (2018	Implementasi Gammu Pada Sistem Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web	Gammu	Web	Pemberitahuan Otomatis dalam pemesanan, Daftar Member atau pun dalam Pembayaran.

Bahraen Edy (2018)	Sistem Pemesanan Pelle Futsal	YII	Web	Aplikasi Digunakan untuk melakukan pemesanan lapangan ,Daftar Pemakai Lapangan dan Melakukan konfirmasi pembayaran
Diajukan (2019)	Implementasi web responsive menggunakan bootstrap untuk pemesanan lapangan futsal	Bootstrap	Web	Membuat website responsive untuk <ul style="list-style-type: none"> - Melihat informasi lapangan - Pembayaran menggunakan saldo dan transfer - laporan pemesanan di Forza Futsal - Menggunakan bootstrap untuk pemesanan lapangan futsal

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Futsal

Futsal adalah permainan bola yang dimainkan oleh dua tim, yang masing-masing beranggotakan lima orang. Tujuannya adalah memasukkan bola ke gawang lawan, dengan memanipulasi bola dengan kaki. Selain lima pemain utama, setiap regu juga diizinkan memiliki pemain cadangan. Tidak seperti permainan sepak bola dalam ruangan lainnya, lapangan futsal dibatasi garis, bukan net atau papan.. Futsal sendiri telah diciptakan sejak tahun 1930 oleh Juan Carlos Ceriani di Uruguay. Hingga saat ini olahraga futsal berkembang sangat pesat bahkan telah menjadi bagian dari FIFA () sejak tahun 1989.

Terdapat beberapa Negara yang mengklaim bahwa Olahraga ini asalnya dari Negara mereka yakni Brasil dan Kanada. Teknik Dasar Permainan Futsal : Kontrol Bola, Umpan (*Passing*), Menggiring atau dribbling, Menendang Keras (*Shooting*), Menyundul Bola (*Heading*) dan Merampas Bola (*Tackling*).

2.2.2 Bootstrap

Bootstrap adalah Tools untuk membuat aplikasi ataupun webside responsif secara cepat , mudah dan gratis. Kata 'Responsive' berarti bahwa tampilan web (lebar dan susunan isinya)dapat berubah secara otomatis sesuai dengan lebar layar yang menampilkannya. Bootstrap terdiri dari CSS dan HTML untuk menghasilkan Grid , layout ,Tifologi , Tabel , Form ,Navigasi dan Lain-lain . Di dalam Bootstrap juga sudah terdapat javascript (jQuery Plugins) untuk menghasilkann komponen UI yang cantik seperti Transitions , Modal , DropDown , ScrollSPy , ToolTip , Popover, Tab, Alert,Button, Carousel dan lain-lain. (Husein Alatas, 2013)

2.2.3 Responsive

Istilah Responsive web design awalnya dicetuskan oleh Ethan Marcotte dalam sebuah artikelnnya di List Apart. Ia mengulas tiga tehnik yang telah ada, yakni flexible grid layout, flexible images, dan media queries kedalam satu pendekatan yang dinamakan Responsive Design. Metodologi responsive yang sebenarnya adalah tidak hanya cukup melakukan perubahan layout sesuai ukuran browser yang mengaksesnya akan tetapi melakukan perubahan total secara keseluruhan terhadap pendekatan yang biasanya dipakai dalam mendesain sebuah web. Dari pada memulai design pada ukuran layar desktop yang fixed atau mengecilkan dan mengatur isinya guna keperluan ukuran yang lebih kecil, maka sebaiknya desain dilakukan pada ukuran viewport yang terkecil terlebih dahulu dan dilanjutkan pada ukuran viewport yang lebih besar.

Web responsif adalah sebuah metode atau pendekatan sistem web yang bertujuan memberikan pengalaman berselancar yang optimal dalam berbagai perangkat, baik mobile maupun komputer meja. Ciri-ciri Web Dengan Desain Web Responsive :

1. User interface-nya beradaptasi diberbagai perangkat berbeda.
2. Ukuran huruf, tata letak dan gambarnya beradaptasi diberbagai ukuran layar yang berbeda.
3. Umumnya menggunakan scrolling dan swipe untuk bernavigasi diperangkat mobile.

2.2.4 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau dikenal dengan RDBMS (Relational Database Management System), MySQL pertama kali dirintis oleh seorang programmer bernama Michael Wideneus. MySQL database server dapat menangani data yang bervolume besar. Meskipun begitu, tidak menuntut resource yang besar. MySQL adalah database paling populer diantara database – database lainnya (Bunafit Nugroho, 2004).

2.2.5 PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan dalam dunia website. sejarah PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdof yang membuat sebuah script perl. PHP dicipta terutama untuk kegunaan web dan boleh menghubungkan query database dan menggunakan simple task yang boleh diluruskan dengan 3 atau 4 baris saja. PHP adalah program yang fleksibel artinya dapat dituliskan pada sela-sela tag HTML. Akan Tetapi, PHP juga bisa berdiri sendiri sehingga tidak memerlukan HTML murni yang kemudian untuk meletakkan script HTML. Ini merupakan bahasa yang dapat berjalan pada server yang hasilnya dapat ditampilkan pada klien. (Bunafit Nugroho, 2004).