

SKRIPSI
RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN JASA PARUH
WAKTU BERBASIS ANDROID
BUILD AN ANDROID-BASED PART-TIME SERVICE
APPLICATION



PIDIMAN SYAHPUTRA

145610071

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

SKRIPSI
RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN JASA PARUH
WAKTU BERBASIS ANDROID

BUILD AN ANDROID-BASED PART-TIME SERVICE
APPLICATION

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata

satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh

PIDIMAN SYAHPUTRA

145610071

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN JASA PARUH WAKTU
BERBASIS ANDROID

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

PIDIMAN SYAHPUTRA

145610071

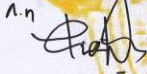
Telah dipertahankan didepan Tim Penguji

Pada tanggal


11 Februari 2021

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji


Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP.


Ketua Penguji


Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP.

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal
01 MAR 2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi


Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 Februari 2021



Pidiman Syahputra
NIM: 145610071

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
KATA PENGANTAR	ix
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi penulis	3
1.5.2 Bagi instansi perusahaan	4
1.5.3 Bagi pihak lain	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Kajian Teori	8
2.2.1 Pengertian jasa	8
2.2.2 Kerja paruh waktu	9
2.2.3 Android	10
2.2.3 Android studio	10
2.2.3 Java	11
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Metode Pengumpulan Data	12

3.1.1	Kebutuhan data	12
3.1.2	Pengambilan Data	13
3.1.3	Studi literatur	13
3.2	Prosedur Kerja	13
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.3.1	Analisis kebutuhan non fungsional	14
3.4	Perancangan Sistem	16
3.4.1	Arsitektur sistem	16
3.4.2	Use case diagram	17
3.4.3	Activity Diagram	18
3.4.4	Diagram konteks	22
3.4.5	Data flow diagram	23
3.4.6	Relasi tabel	24
3.4.7	Perancangan antarmuka (<i>interface</i>)	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem	34
4.1.1	Implementasi kode program	36
4.2.1	Implementasi aplikasi (<i>software</i>)	43
4.1.3	Pengujian sistem	54
4.2	Pembahasan	56
4.2.1	Kelebihan	57
4.2.2	Kekurangan	58
4.2.3	Kesulitan-kesulitan	58
BAB V PENUTUP		59
5.1	Kesimpulan	59
5.2	Saran	59
DAFTAR PUSTAKA		60
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Waterfall	14
Gambar 3.2 Perancangan Arsitektur Aplikasi	17
Gambar 3.3 Use Case Diagram	18
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Akun	18
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Utama	19
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Notifikasi	20
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Chatting	20
Gambar 3.8 Activity Diagram Sistem	21
Gambar 3.9 Diagram Konteks	22
Gambar 3.10 Data Flow Diagram	23
Gambar 3.11 Relasi Tabel	24
Gambar 3.12 Desain Layout Splash Screen	25
Gambar 3.13 Desain Layout Login	26
Gambar 3.14 Desain layout Registrasi	27
Gambar 3.15 Desain Layout Menu Utama	27
Gambar 3.16 Desain Layout Halaman Kategori	28
Gambar 3.17 Desain Layout Detail Pencari Kerja	29
Gambar 3.18 Desain Layout Penawaran Kerja	30
Gambar 3.19 Desain Layout Menu Notifikasi	30
Gambar 3.20 Desain Layout Detail Penawaran Kerja	31
Gambar 3.21 Desain Layout Menu Chatting	32
Gambar 3.22 Desain Layout Menu Akun	32
Gambar 3.23 Desain Layout Halaman Akun Saya	33
Gambar 3.24 Desain Layout Halaman Cari Kerja	33
Gambar 4.1 Adapter Menu Utama	37
Gambar 4.2 Menampilkan Data Menu Utama	37
Gambar 4.3 Kode Java Pencarian	37
Gambar 4.4 Kode Layout Menu Utama	38
Gambar 4.5 Adapter Menu Notifikasi	38

Gambar 4.6 Kode Java Menu Notifikasi	39
Gambar 4.7 Kode Layout Menu Notifikasi	39
Gambar 4.8 Adapter Menu Chatting	40
Gambar 4.9 Kode Java Menu Chatting	40
Gambar 4.10 Kode Layout Menu Chatting	41
Gambar 4.11 Kode Java Pendaftaran Pencari Kerja	41
Gambar 4.12 Kode Layout Pendaftaran Pencari Kerja	42
Gambar 4.13 Antarmuka Splash Screen	43
Gambar 4.14 Antarmuka Login	44
Gambar 4.15 Antarmuka Registrasi	44
Gambar 4.16 Antarmuka Menu Utama	45
Gambar 4.17 Antarmuka Halaman Kategori	46
Gambar 4.18 Antarmuka Detail Pencari Kerja	47
Gambar 4.19 Antarmuka Kirim Lowongan	47
Gambar 4.20 Antarmuka Menu Notifikasi	48
Gambar 4.21 Antarmuka Detail Lowongan	49
Gambar 4.22 Antarmuka Menu Chatting	49
Gambar 4.23 Antarmuka Halaman Chatting	50
Gambar 4.24 Antarmuka Menu Akun	51
Gambar 4.25 Antarmuka Halaman Akun Saya	51
Gambar 4.26 Antarmuka Halaman Edit Profil	52
Gambar 4.27 Antarmuka Halaman Pencari Kerja	53
Gambar 4.28 Antarmuka Edit Data Pencari Kerja	53
Gambar 4.29 Antarmuka Input Curriculum Vitae	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Penelitian Terdahulu	7
Tabel 4.1 Daftar Layout Aplikasi	34
Tabel 4.2 Daftar Class Aplikasi	35
Tabel 4.3 Pengujian Black Box	55

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan nikmat-Nya berupa Kesehatan dan kesempatan kepada penulis dan keluarga, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Demikian pula salawat dan taslim disampaikan kepada junjungan Baginda Rasulullah Muhammad SAW, yang merupakan *uswah al-hasanah* sekaligus figure pemimpin yang meletakkan dasar-dasar aturan sistem pemerintahan di dunia Islam.

Penyelesaian skripsi ini, tentunya penulis menyadari bahwa untuk memperoleh gelar sarjana tidaklah mudah, dan pasti mengalami hambatan dan gangguan, namun dapat diatasi dengan dukungan moral dan materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terimakasih dan penghargaan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta atas segala doa dan pengorbanannya, baik moral maupun materil, demikian juga kepada seluruh keluarga yang senantiasa memberi semangat untuk menyelesaikan studi.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku ketua STMIK AKAKOM dan para pimpinan, staf, dan seluruh civitas akademika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Prodi Sistem Informasi dan Sekretaris Prodi Ibu Endang Wahyuningsih S.Kom., M.Cs

4. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan semangat, dorongan dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini.
5. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan baik ditingkat Prodi Sistem Informasi maupun seluruh civitas akademika STMIK AKAKOM yang telah banyak membantu dalam proses penyelesaian administrasi mulai dari saat kuliah sampai dalam proses akhir ujian.
6. Teman-teman seperjuangan yang sangat membantu dan memberi semangat hingga skripsi ini diselesaikan.
7. Semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu, yang telah dengan tulus dan ikhlas memberikan semangat, motivasi dan doanya kepada penulis.

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis menyerahkannya, semoga semuanya itu bernilai ibadah disisi Allah SWT. Semoga karya tulis ini dapat berguna dan bermanfaat bagi penulis dan para pembacanya.

Wassalamu'alaikum Wr. W.b

Yogyakarta, Februari 2021

Pidiman Syahputra
NIM: 145610071

ABSTRAK

Kemajuan teknologi komputasi *mobile* yang pesat telah merubah perangkat *mobile handphone* menjadi *smartphone* yang memiliki beragam aplikasi didalamnya. Perangkat *smartphone android* sudah seperti menjadi kebutuhan primer bagi penggunanya. Begitupun dengan kebutuhan akan pekerjaan khususnya pekerjaan paruh waktu, pekerjaan paruh waktu dianggap mampu menambah pemasukan dan dianggap sebagai penyelamat dan sebagai batu loncatan sembari mencari pekerjaan tetap. Maka dari itu peneliti mengembangkan sebuah Aplikasi Layanan Jasa Paruh Waktu pada perangkat *smartphone* berbasis android. Tujuan dari penelitian ini yaitu agar dapat digunakan pencari kerja untuk menawarkan jasanya dan dari segi penyedia jasa aplikasi ini dapat digunakan untuk menawarkan pekerjaan khususnya pekerjaan paruh waktu kepada pencari kerja.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan. *Software* yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Android Studio Versi 4.1.1*, *Android Virtual Device (AVD)*, *Firebase Database* dan *Smartphone Android*. Model pengembangan produk mengadopsi model pengembangan *software* yang terdiri dari (1) Analisis kebutuhan *software*, (2) Desain, (3) Penulisan kode dan (4) Pengujian. Kebutuhan data dari sistem ini berupa data *Curriculum Vitae* dari pencari kerja, pengumpulan data dilakukan dengan cara mengisi formulir pendaftaran pencari kerja yang terdapat pada aplikasi. Tahap pengujian dilakukan dengan teknik pengujian *Black Box*.

Berdasarkan hasil penelitian, aplikasi ini dapat digunakan pencari kerja untuk menawarkan jasanya kepada penyedia jasa, dan aplikasi ini juga dapat digunakan penyedia jasa untuk menawarkan pekerjaan kepada pencari kerja. Pada Aplikasi Layanan Jasa Paruh Waktu memiliki fitur pencarian, fitur penawaran kerja, dan fitur *chatting*.

Kata kunci: *Aplikasi Layanan Jasa Paruh Waktu, Android Studio Versi 4.1.1, Curriculum Vitae, Pencari kerja*

ABSTRACT

The rapid advancement of mobile computing technology has transformed mobile devices into smartphones that have a variety of applications in them. Android smartphone devices are already such a primary need for users. Similarly, with the need for a job, especially part-time employment, part-time work is considered able to increase income and is considered as a lifesaver and as a stepping stone while looking for a permanent job. Therefore researchers developed a Part-Time Service Application on android-based smartphone devices. The purpose of this research is to be used by job seekers to offer their services and in terms of service providers this application can be used to offer jobs, especially part-time jobs to job seekers.

This research is a type of development research. The software used in this study was Android Studio Version 4.1.1, Android Virtual Device (AVD), Firebase Database and Android Smartphone. The product development model adopts a software development model consisting of (1) Analysis of software needs, (2) Design, (3) Writing code and (4) Testing. Data needs from this system in the form of Curriculum Vitae data from job seekers, data collection is done by filling out the job seeker registration form contained in the application. The testing phase is done with Black Box testing techniques.

Based on the results of the research, this application can be used by job seekers to offer their services to service providers, and this application can also be used by service providers to offer jobs to job seekers. The Part-Time Service Application has a search feature, a job offer feature, and a chat feature.

Keywords: Android Studio Version 4.1.1, Curriculum Vitae, Job Seeker, Part-Time Service App