

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil analisa, perancangan, implementasi dan pengujian didapatkan kesimpulan dari Aplikasi Pemesanan Meja menggunakan teknologi *BOOTSTRAP* yang telah dibangun pada penelitian ini, serta pengunjung ataupun user yang sudah terdaftar dapat melihat daftar meja yang masih tersedia dan menentukan meja yang ingin dipesan dengan keterangan lainnya dan detail seperti paket yang ditawarkan beserta harganya. maka dapat di ambil kesimpulan bahwa :

1. Berhasil membuat aplikasi pesan meja yang menggunakan teknologi *BOOTSTRAP*.
2. Aplikasi yang dibuat dapat melakukan pemesanan secara *online*.
3. Aplikasi ini dapat di jalankan pada berbagai macam platform.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi pemesanan meja yang telah diuji masih perlu diperbaiki, sehingga diharapkan ada pengembangan untuk menjadikan aplikasi lebih baik dan menarik. Berikut ini saran-saran yang diberikan untuk menjadi acuan penelitian selanjutnya:

1. Menambah fitur pembayaran menggunakan payment gateway yang akan membantu pembayaran pemesanan meja tersebut, contoh aplikasi-aplikasi yang menggunakan paymen gateway seperti SHOPPE dan TOKOPEDIA.