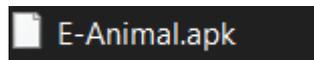
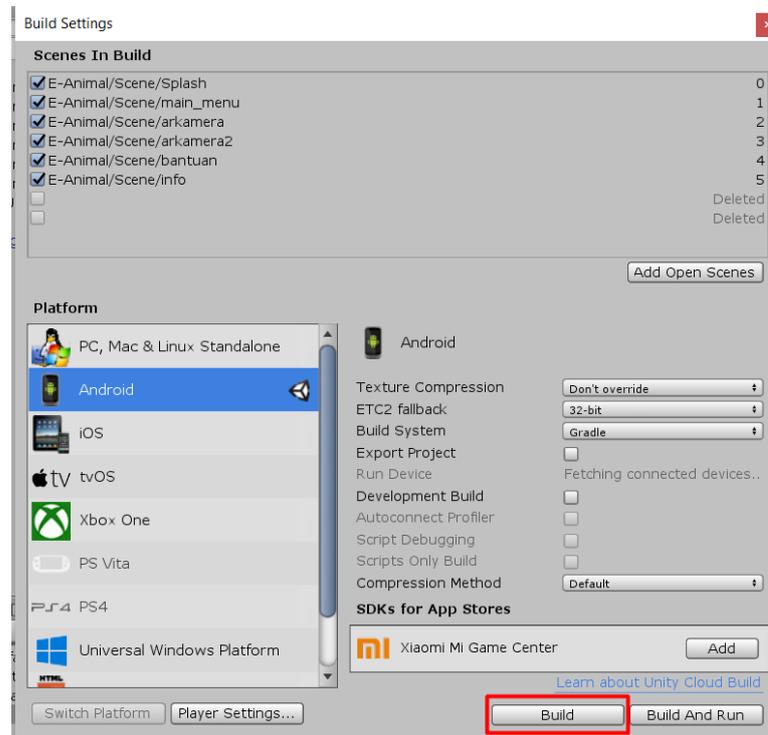


CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Buka project aplikasi E-Anmial di Unity 3D, dan lakukan build APK untuk menghasilkan file APK yang akan digunakan pada smartphone,



2. Simpan file hasil build E-Animal.apk tersebut ke smartphone, dan lakukan instalasi aplikasi,
3. Buka aplikasi E-Animal
4. Aplikasi akan menampilkan beberapa menu seperti AR Kamera, Info, Bantuan, dan tombol Keluar.

5. Tekan tombol “Bantuan” untuk melihat cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu.
6. Masuk kemenu AR Kamera dengan menekan tombol “AR Kamera”
7. Arahkan kamera smartphone ke arah marker/target yang akan di-*scan*.
8. Pengguna dapat menampilkan objek virtual 3D dan menamapilkan info sikat tentang hewan.

