

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada aplikasi Pengenalan Hewan Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* Dengan Metode *User Defined Target* Berbasis Android, dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Aplikasi dapat berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan dan dapat menampilkan objek virtual 3D berdasarkan *marker* yang meliki gambar dan kontras warna yang bagus.
- b. Dalam membuat *user defined target* cahaya jarak sudut dan ukuran *marker*, berperan sangat penting bagi keberhasilan untuk menampilkan objek 3D hewan secara baik dan stabil

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian ini, saran untuk penelitian selanjutnya adalah mengembangkan aplikasi pengenalan hewan menjadi lebih sempurna dengan berbagai fitur menarik lainnya terutama dalam pengenalan komponen-komponen dari hewan itu sendiri. Pengembangan dapat dilakukan pada beberapa bagian sebagai berikut:

- a. Penambahan materi tentang berbagai hewan.
- b. Pengembangan pada bagian desain aplikasi.

- c. Diharapkan aplikasi bisa di kombinasi dengan metode *computer vision* atau *machine learning* agar sistem aplikasi dapat menampilkan objek 3D sesuai dengan konten gambar.
- d. Penambahan berbagai Objek Virtual 3D hewan pada aplikasi
- e. Penambahan suara pada objek virtual 3D hewan