

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan tugas akhir yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

- a. *Filter augmented reality* dengan metode *plane tracking* dapat memunculkan objek 3D dengan baik dan ketika dilakukan pengujian berhasil menampilkan objek 3D dengan persentase keberhasilan 100%
- b. Waktu tampil objek 3D pada *filter augmented reality* dengan metode *plane tracking* dipengaruhi oleh banyaknya objek dan ukuran objek pada *filter* tersebut.
- c. Semakin banyak objek pada *filter* yang dibuat, maka waktu tampil objek 3D akan lebih lama dua sampai tiga detik. Pada pengujian ini *filter* yang terdapat empat objek cenderung akan menampilkan objek 3D lebih lama dibandingkan dengan *filter* yang hanya terdapat satu objek saja.
- d. Semakin besarnya objek pada *filter* yang dibuat, maka waktu tampil objek 3D juga akan lebih lama. Pada pengujian ini *filter* yang terdapat empat objek akan menampilkan objek 3D lebih lama dibandingkan dengan *filter* yang terdapat satu objek saja.
- e. Besarnya nilai *framerate* pada *filter augmented reality* dengan metode *plane tracking* juga dipengaruhi oleh banyaknya objek dan ukuran objek pada *filter* tersebut.

- f. Semakin banyak objek pada *filter* yang dibuat, nilai *framerate* yang dihasilkan akan bernilai kecil sehingga membuat *filter* terlihat tidak *smooth* dan berat. Pada pengujian ini *filter* yang terdapat empat objek cenderung akan memiliki nilai *framerate* yang kecil dibandingkan dengan *filter* yang hanya terdapat satu objek saja.
- g. Semakin besarnya objek pada *filter* yang dibuat, nilai *framerate* yang dihasilkan akan bernilai kecil sehingga membuat *filter* terlihat tidak *smooth* dan berat. Pada pengujian ini *filter* yang terdapat empat objek akan cenderung akan memiliki nilai *framerate* yang kecil dibandingkan dengan *filter* yang terdapat satu objek saja.
- h. Dari hasil ujicoba tersebut dapat diperoleh hasil yaitu untuk memaksimalkan *filter augmented reality* dengan metode *plane tracking* adalah dengan berfokus hanya menggunakan satu objek 3D saja dan memperkecil ukuran objek pada *filter* yang akan dibuat dan dipublikasikan. Sehingga *filter* tersebut akan lebih sempurna untuk digunakan.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Menambahkan indikator atau skenario pengujian sistem seperti intensitas cahaya, resolusi kamera dan juga keakuratan *plane tracking* pada sistem.
- b. Menambahkan fitur tombol pada sistem untuk menambah variasi dari *filter* yang dibuat dan dipublikasikan.

- c. Menambahkan variasi bangunan *heritage* yang lebih menyeluruh dan mendetail untuk setiap objek 3D yang ditampilkan, sehingga pengguna dapat lebih memahami informasi objek 3D yang ditampilkan.