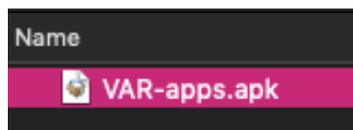
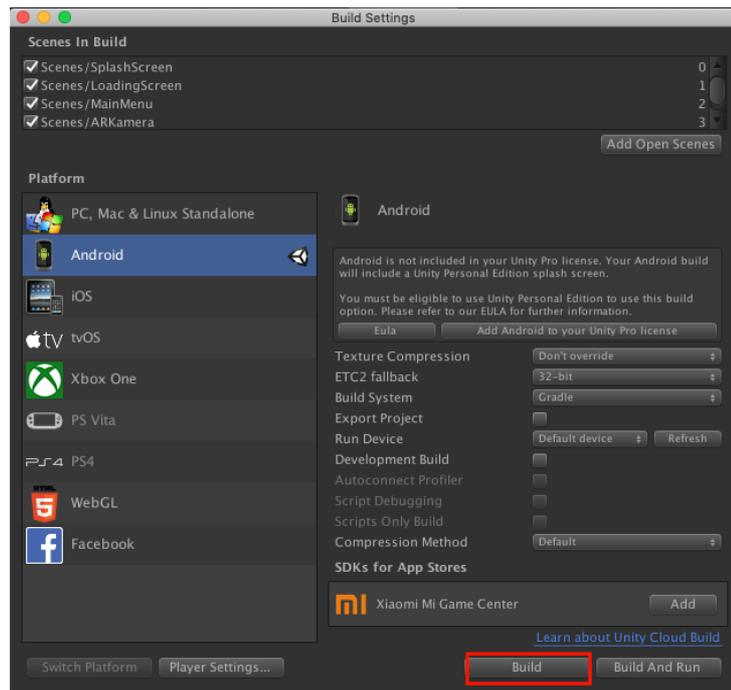


CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Buka project aplikasi VAR di Unity 3D, dan lakukan build APK untuk menghasilkan file APK yang akan digunakan pada smartphone,



2. Simpan file hasil build VAR-apps.apk tersebut ke smartphone, dan lakukan instalasi aplikasi,
3. Buka aplikasi VAR (Vechile Augmented Reality),
4. Aplikasi akan menampilkan beberapa menu seperti AR Kamera, Panduan, Tentang, dan tombol Keluar.
5. Tekan tombol “Panduan” untuk melihat cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu.

6. Masuk kemenu AR Kamera dengan menekan tombol “AR Kamera”
7. Arahkan kamera smartphone ke arah objek nyata yang akan di-*scan*.
8. Pengguna dapat menyesuaikan ukuran (zoom), menyesuaikan rotasi, maupun merubah warna dari objek virtual yang ditampilkan pada smartphone dengan bantuan tombol-tombol yang telah disediakan pada aplikasi.

