

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pacitan merupakan salah satu dari 38 Kabupaten di Provinsi Jawa Timur yang terletak di Pantai Selatan Pulau Jawa dan berbatasan dengan Provinsi Jawa Tengah dan Daerah Istimewa Yogyakarta. Sebagai salah satu kota kecil di Provinsi Jawa Timur, Kabupaten Pacitan mempunyai peluang yang cukup *prospektif* untuk dikembangkan di sektor pariwisata, karena obyek wisata yang ada cukup beragam dan mempunyai nilai khusus dan nilai lebih di banding dengan daerah lainnya. Sektor pariwisata tersebut meliputi wisata pantai, wisata goa, wisata budaya/religius, wisata industri dan wisata rekreasi. Dengan banyaknya tempat wisata yang sangat indah, tidak dipungkiri setiap pengelola wisata tersebut sering mengadakan suatu *event* agar wisatawan lebih menarik untuk berwisata, selama ini sudah banyak *event-event* yang ada dimasing-masing tempat wisata tersebut. Namun wisatawan masih agak kesulitan mencari informasi yang ada, karena penyebaran informasi hanya melalui cara cara manual seperti, menyebarkan brosur dan memasang baliho saja.

Melihat perkembangan teknologi yang sangat pesat ini, banyak orang yang lebih memilih melihat informasi dari internet maupun *smartphone*, daripada harus melihat informasi dengan cara-cara seperti diatas. Saat ini hampir setiap orang tidak terlepas dari *smartphone*, salah satu jenis *smartphone* yang banyak digunakan antara lain adalah *android* .

Dengan begitu maka, menyediakan sebuah aplikasi *android* mungkin adalah salah satu cara yang *efektif*. Sehingga wisatawan harus mengunduh aplikasi tersebut agar dapat melihat *event-event* yang ada pada masing-masing tempat wisata tersebut. Teknologi yang tepat digunakan ialah *Global Positioning System* (GPS) dan teknologi *Firebase* yang terintegrasi dengan *smartphone-smartphone* saat ini, salah satunya *smartphone* yang berbasis sistem operasi *Android*.

*Global Positioning System* (GPS) adalah suatu sistem radio navigasi penentuan posisi menggunakan satelit. GPS dapat memberikan posisi suatu objek di muka bumi dengan akurat dan cepat (*koordinat* tiga dimensi x, y, z) dan memberikan informasi waktu serta kecepatan bergerak secara baik di seluruh dunia. Sehingga pengguna *aplikasi* ini akan mendapatkan *rute* terbaik menuju tempat yang dituju .

*Firebase* pertama kali didirikan pada tahun 2011 oleh Andrew Lee dan James Tamplin. Produk yang pertama kali dikembangkan adalah *Realtime Database*, di mana developer dapat menyimpan dan melakukan sinkronasi data ke banyak user. Kemudian pada Oktober 2014 *Firebase* telah diakuisisi oleh Google. Berbagai fitur terus dikembangkan hingga saat ini berbagai produk layanan *Firebase* seperti *Firebase Realtime Database*, *Firebase Authentication*, *Firebase Cloud Messaging*, *Firebase Crash Report*, *Firebase Hosting* dan masih banyak lagi.

Dengan adanya aplikasi berbasis android ini dapat membantu para pengguna aplikasi untuk mengetahui agenda *event* yang ada di tempat pariwisata Kabupaten Pacitan. Pengguna akan mendapatkan informasi *event* terbaru, *reminder event* terbaru.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka yang menjadi permasalahan adalah bagaimana caranya agar pengguna aplikasi dapat mengetahui *event* apa saja yang akan diselenggarakan oleh tempat Pariwisata Kabupaten Pacitan dengan fitur *notification*. Pada aplikasi ini pengguna dapat melihat keseluruhan detail acara beserta lokasi acara tersebut akan diselenggarakan.

## 1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah di atas, dapat dijabarkan ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Android Studio* IDE, *Firestore Authentication*, *Firestore Realtime Database*, *Firestore Cloud Messaging*, dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.
2. Informasi *event* yang dimuat dalam aplikasi ini hanya kegiatan festival musik yang diselenggarakan oleh Pengelola di masing masing tempat Pariwisata.
3. Pengguna Aplikasi ini dapat melihat daftar *event* yang akan diselenggarakan, menerima notifikasi jika terdapat *event* baru dan dapat melihat lokasi *event* tersebut diselenggarakan.

4. Notifikasi hanya berisi nama *event* yang ada, selengkapnya didalam aplikasi.
5. Notifikasi disini berbentuk, *push notification*.
6. Untuk melakukan tambah *event*, edit *event*, hapus *event*, hanya dilakukan oleh admin.
7. Untuk dapat mengakses aplikasi ini dibutuhkan koneksi internet.
8. Untuk dapat menjalankan semua fitur pada aplikasi ini digunakan *smartphone* android dengan sistem operasi minimal android 5.0 *Lollipop*.

#### **1.4 Tujuan penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai peneliti yaitu untuk mempermudah wisatawan yang menggunakan aplikasi ini mendapatkan informasi mengenai *event* festival musik yang akan diselenggarakan berbasis android.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah untuk menyampaikan serta menyebarkan informasi *event* yang ada kepada wisatawan menjadi lebih mudah dan efisien.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini mencakup latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II Tinjauan Pustaka Dan Dasar Teori**

Bab ini mencakup tinjauan pustaka dan dasar teori akan membahas mengenai uraian tentang kajian pustaka yang kemudian hasil kajian ini dihubungkan dengan masalah yang sedang diteliti dalam penyusunan skripsi. Sedangkan dasar teori menjelaskan definisi-definisi Android, *Firebase*, *Firebase Realtime Database*, *Firebase Cloud Messaging*, *Firebase Authentication* dan JSON (JavaScript Object Notation).

### **BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem**

Bab ini mencakup mengenai sistem, penjelasan kebutuhan sistem, perancangan sistem yang meliputi, *usecase diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Selain itu disini juga menjelaskan gambaran tentang perancangan antarmuka.

#### **BAB IV Implementasi Dan Pembahasan**

Bab ini mencakup implementasi dan ujicoba sistem serta pembahasan pada bagian implementasi dan uji coba sistem. Bagian ini menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan yang dibuat oleh penulis.

#### **BAB V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penelitian yang dilakukan.

#### **Daftar Pustaka**

Berisikan daftar yang menjadi sumber dalam penyusunan naskah.