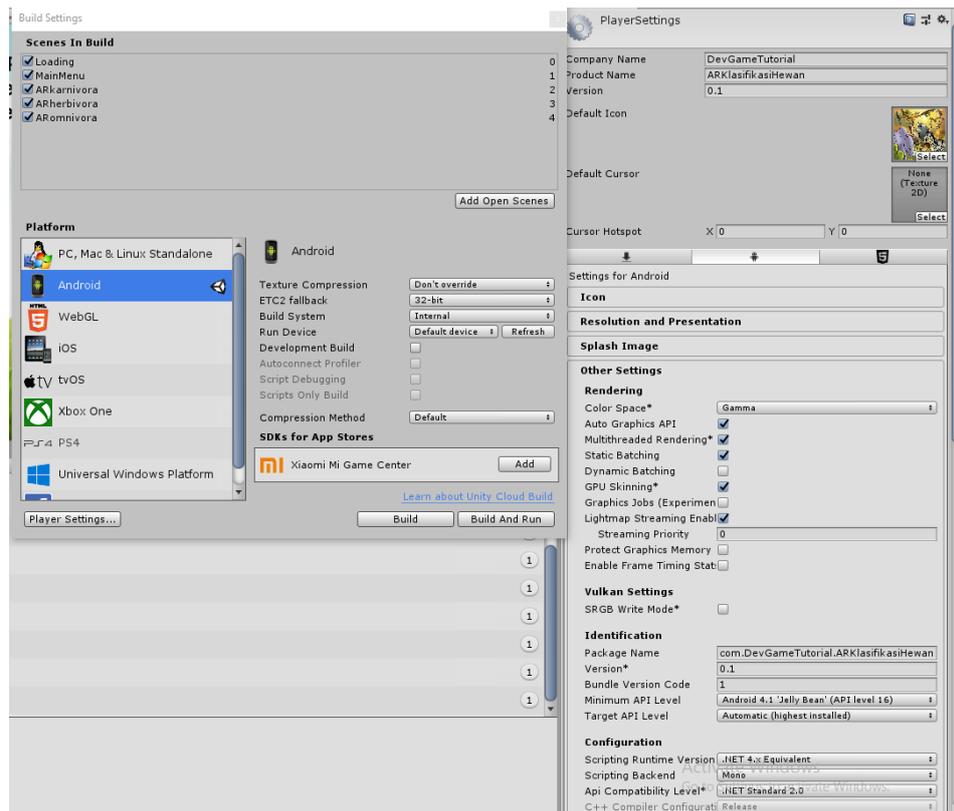


CARA MENJALANKAN PROGRAM

1.



menjelaskan beberapa bagian dari unity 3D sebelum membangun aplikasi berteknologi augmented reality, sehingga aplikasi dapat digunakan sesuai kapasitas smartphone yang digunakan sebagai sarana pembelajaran dan juga untuk membuild kedalam smartphone.

2. Buka aplikasi AR klasifikasi hewan
3. Tunggu hingga loading selesai
4. Pilih menu guide untuk cara penggunaan aplikasi
5. Pilih menu about untuk mengetahui tentang aplikasi

6. Pilih menu Start untuk memulai AR
7. Kemudian pilih katagori hewan
8. Pilih menu hewan
9. Arahkan kamera ke dalam image target
10. Objek terdeteksi dan memunculkan objek 3D