

BAB IV

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis, implementasi dan pengujian pada aplikasi pembelajaran ini, maka ada beberapa simpulan yang dapat diambil, antara lain:

1. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* pada aplikasi ini dapat digunakan untuk pengenalan hewan berdasarkan jenis manakannya.
2. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* pada aplikasi ini dapat membantu untuk *me-review* hasil kegiatan belajar di sekolah dengan materi pengklasifikasian hewan berdasarkan jenis makanannya.
3. Jarak antara kamera dan image target berpengaruh terhadap rendering objek 3D yang akan ditampilkan.

5.2 Saran

Setelah melakukan analisis, implementasi dan pengujian, ada beberapa saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, antara lain:

1. Pengembangan aplikasi dapat dilakukandengan, objek hewan bisa bergerak, mengeluarkan suara dan bisa digunakan di semua *operation system*.
2. Penggunaan *image target* tidak hanya dengan pola yang sudah ditentukan tapi juga dengan *image target* lain seperti tangan atau objek lain sehingga memudahkan dalam penggunaan.