

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Futsal adalah olahraga sepak bola di dalam ruangan yang di dalam satu tim terdapat 5 pemain. Ukuran lapangan futsal sendiri relative lebih kecil yaitu 26 x 16 meter untuk standar nasional dan 40 x 20 meter untuk standar internasional. Saat ini banyak digelar turnamen antar perguruan tinggi yang diikuti oleh berbagai perguruan tinggi di antaranya FIK (Fakultas Ilmu Keolaragaan) UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA. Namun seringkali dalam suatu Klub Futsal, sulit untuk menentukan posisi pemain yang ideal, yang sesuai dengan karakter dan kriteria yang diharapkan. Dibutuhkan insting pelatih yang tajam dan sebuah system yang dapat membantu menyediakan pilihan sebagai sarana pendukung dalam mengambil keputusan. Selama ini, penentuan posisi pemain dilakukan secara manual dengan menggunakan satu file kertas berupa form penilaian kriteria pemain. Sehingga masih ada pelatih yang kurang tepat dalam menentukan posisi pemain yang ideal, karena hanya mengandalkan insting.

Pada hakekatnya AHP merupakan suatu model pengambil keputusan yang komprehensif dengan memperhitungkan hal-hal yang bersifat kualitatif dan kuantitatif. Dalam model pengambilan keputusan dengan AHP pada dasarnya

berusaha menutupi semua kekurangan dari model-model sebelumnya. AHP juga memungkinkan ke struktur suatu sistem dan lingkungan kedalam komponen saling berinteraksi dan kemudian menyatukan mereka dengan mengukur dan mengatur dampak dari komponen kesalahan sistem (Saaty,2001). Peralatan utama dari model ini adalah sebuah hirarki fungsional dengan input utamanya adalah persepsi manusia.

Analytical Hierarchy Process (AHP) merupakan metode yang digunakan dalam proses pengambilan keputusan menentukan posisi ideal pemain yang menggunakan beberapa kriteria (multikriteria). System Pendukung Keputusan ini membantu pelatih untuk mengambil keputusan yang tepat dan AHP digunakan sebagai model untuk pembobotan multikriteria dalam proses seleksi.

Mengacu pada latar belakang diatas, penulis ingin mengetahui bagaimana sistem akan memudahkan pelatih dalam menentukan posisi pemain yang ideal. Sistem akan menerima inputan dari Pelatih dengan kriteria yang sudah ditentukan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dalam penelitian dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

Bagaimana membangun aplikasi sistem pendukung keputusan berbasis web menggunakan metode Analytical Hierarchy Process (AHP) untuk pemilihan posisi ideal pemain Futsal di FIK (Fakultas Ilmu Keolahragaan) UNY.

1.3 Ruang Lingkup

Batasan masalah dalam pembuatan sistem pendukung keputusan ini adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan Sistem Pendukung Keputusan hanya untuk menentukan Posisi Ideal pemain dalam olahraga futsal.
2. Pembuatan Sistem Keputusan ini menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP)
3. Sumber data di jurnal dari FIK UNY.
4. Kriteria dalam penelitian ini yaitu control, passing, shooting, speed dan dribbling.
5. Pembuatan Sistem Pendukung Keputusan ini tidak membahas *security* dari sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi sistem pendukung keputusan untuk membantu seorang pelatih di FIK UNY dalam menentukan posisi ideal pemain sesuai kriteria yang telah ditetapkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah membantu pelatih di FIK UNY dalam menentukan posisi pemain futsal yang ideal sesuai kriteria yang telah ditetapkan menggunakan aplikasi Sistem Pendukung keputusan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis permasalahan.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji Coba Sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan beserta kelebihan dan kekurangan yang diperoleh serta pengujian menggunakan perancangan aplikasi dalam menentukan posisi pemain dengan menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP), dan Pembahasan membahas kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjutkan atau direalisasi.