

DAFTAR PUSTAKA

- Bambang Yuwono. (2009). *Implementasi Algoritma Koloni Semut Pada Proses Pencarian Jalur Terpendek Jalan Protokol Di Kota Yogyakarta*. Jurnal Seminar Nasional Informatika (Semnasif).
- Dorigo, M., (1996). *The Ant System: Optimization by a colony of cooperating agents*, *IEEE transactions on Systems, Man, and Cybernetics–Part B*, Vol.26, No.1.
- Dharwiyanti. (2003). “Pengantar Unified Modeling Language (UML), <http://www.ilmukomputer.com>”. Diakses tanggal 17 Januari 2012.
- Edi Iskandar (2017). *Implementasi Algoritma Semut Untuk Pencarian Rute Terpendek Berbasis Sistem Informasi Geografis*. Stmik Akakom Yogyakarta.
- Ernawati. (2017) *Implementasi Algoritma Semut Untuk Optimasi Rute Terpendek (Studi Kasus Pengiriman Barang Pada Jne Alauddin)* Skripsi Jurusan Matematika Fakultas Sains Dan Teknologi Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Gunawan (2015). *Perancangan Aplikasi Android Sebagai Media Sekolah Dasar Juanita Oktaviani Gunawan Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Sebelas Maret*.
- Jogiyanto. (1993). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Offset
- Juansyah, A. (2015). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android* Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).
- M. Aidil Adha. (2010). *Peta Interaktif Pencarian Jalur Terpendek Dengan Menggunakan Algoritma Semut Untuk Penjemputan Barang (Studi Kasus Pt. Tiki Pekanbaru)*. Jurnal Skripsi Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Pekanbaru.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Supriyanto. (2013). *Pengantar Teknologi Informasi: Semarang*. Salemba Infotek.
- Schmuller. (1999). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours*. Pearson Education, Inc.
- https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Web/API/Canvas_API