

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Olahraga merupakan suatu kegiatan jasmani yang dilakukan dengan maksud untuk memelihara kesehatan tubuh, dan ada banyak sekali jenis-jenis olahraga yang bisa membuat tubuh menjadi sehat dan bugar salah satunya yaitu olahraga futsal. Minat masyarakat terhadap olahraga futsal ini sangatlah tinggi sehingga menjamurlah jasa penyewaan lapangan futsal terutama pada kota-kota besar seperti pada Kota Yogyakarta. Beragam jasa penyewaan lapangan futsal pada Kota Yogyakarta membuat peneliti membangun sebuah sistem pada lapang Pelle Futsal untuk meningkatkan pelayanan supaya mempermudah dalam proses transaksi penyewaan atau pemesanan pada sistem yang akan dibangun

Sitem pemesanan yang digunakan pada lapangan Pelle Futsal ini umumnya masih secara face to face yaitu langsung bertatap muka, penyewa harus mendatangi langsung tempat penyewaan lapangan futsal atau menghubungi lewat telepon untuk melakukan pengecekan terhadap lapangan yang kosong, sedangkan pemesanan melalui telepon ini memiliki kendala dalam hal validasi yang akurat, oleh karena itu dari pihak lapangan juga tidak sembarangan menerima pemesanan melalui telepon. Pemesanan lapangan melalui telepon biasanya hanya berlaku bagi member atau orang yang sudah di kenal oleh pihak lapangan. Non member atau orang yang tidak dikenal oleh pihak lapangan harus datang langsung ke lapangan futsal untuk melihat jadwal dan melakukan pemesanan. Banyak pelanggan yang tidak mendapatkan lapangan dikarenakan

sudah terpesannya lapang yang ingin disewa tersebut, sehingga menyebabkan pelanggan mengalami kesulitan untuk mendapatkan jadwal sesuai yang diinginkan.

Sistem pemesanan lapangan futsal dengan cara langsung datang ke lokasi ini cukup merepotkan bagi pihak penyewa lapangan dan menjadi kurang efisien dalam hal waktu, tenaga, dan biaya karena penyewa harus mendatangi langsung ke lokasi tempat futsal untuk melakukan pengecekan jadwal dan pemesanan lapangan.

Untuk itu akan dibangun sebuah aplikasi untuk memepermudah pemesanan lapangan . Framework IONIC yang digunakan untuk membangun aplikasi mobile hybrid dengan HTML5,CSS dan AngularJS.Ionic Menggunakan Node.js SASS,AngularJS sebagai engine-nya. Ionic dilengkapi dengan komponen-komponen CSS seperti buttom, list, card, form, grid, tabs, dan masih banyak lagi. Jadi Ionic itu merupakan teknologi web yang bias digunakan untuk membuat suatu aplikasi mobile.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membuat sebuah aplikasi responsive menggunakan Framework IONIC untuk pemesanan lapangan futsal.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada, diperoleh gambaran aplikasi yang dibangun:

1. Sistem ini dibangun dengan Framework IONIC
2. Sistem pemesanan lapangan futsal mengambil studi kasus di Pelle Futsal
3. User interface atau tampilan berdasarkan layar device seperti mobile (handphone), komputer dan laptop, Tablet atau Ipad.
4. Sistem ini digunakan oleh pemesan yang menyewa dan petugas yang mengelola lapangan Pelle Futsal
5. Sistem ini hanya menerima pemesanan lapangan futsal pada Pelle Futsal

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yang akan dibangun adalah menghasilkan aplikasi pemesanan lapangan futsal menggunakan Framework IONIC yang dapat di akses oleh para penyewa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Membantu petugas dalam mengelola pemesanan lapangan futsal secara online
2. Membantu penyewa dalam proses pemesanan lapangan futsal.