

PETUNJUK PENGGUNAAN *PROTOTYPE*
MONITORING TEMPAT TAMPUNGAN AIR MENGGUNAKAN
THINGER.IO

A. Pada *Thinger.io*

- Membuat akun *Thinger.io*
- Membuat device untuk menampung berbagai dashboard
- Membuat dashboard untuk mengecek kondisi air
- Mengecek apakah dapat terhubung dengan Arduino

B. Pada Arduino

- Download *Library ThingerESP8266.h*
- Memanggil akun dari *Thinger.io* yang akan digunakan
- Menghubungkan NodeMCU dengan sensor *Water level* dan Relay
- Menunggu hingga sensor water level mendapat sentuhan dari air
- Relay akan menghidupkan pomp ajika nilai dari air kurang, dan relay akan mati jika nilai air penuh