

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonymous*. 2017. Pengenalan Javascript dan Perbedaanya dengan Bahasa Pemrograman Java. <https://www.dewaweb.com/blog/pengenalan-javascript/>. Diakses pada tanggal 10 Juli 2020.
- Arranda, DF. 2017. Dasar Teori NodeMCU ESP8266. [https://eprints.akakom.ac.id/4904/3/3\\_143310003\\_BAB\\_II.pdf](https://eprints.akakom.ac.id/4904/3/3_143310003_BAB_II.pdf). Diakses pada tanggal 8 Juli 2020.
- Habibi, AN. 2018. *Rancang Bangun Sistem Masuk Parkir Motor Dengan RFID Berbasis NodeMCU ESP8266*. Proyek Akhir. Program Studi Teknik Komputer. STMIK Akakom Yogyakarta.
- Imron, MA. 2017. *Rancang Bangun Sistem Informasi Parkir Mobil Otomatis pada Gedung bertingkat berbasis Arduino Mega 2560*. Skripsi. Program Studi Teknik Elektro. Universitas Muhammadiyah. Sidoarjo.
- Liantriana, B. 2018. Pengenalan Flutter.io bagi Developer React. <https://medium.com/skyshidigital/flutter-io-416c63020732>. Diakses pada tanggal 8 Juli 2020.
- Putra Aditya, AA. 2017 . *Sistem Informasi Ketersediaan Slot Parkir Menggunakan Arduino Uno*. Skripsi. Jurusan Informatika. Universitas Muhammadiyah. Surakarta.
- Syumbai, DP. 2014. *Rancang Bangun Sistem Pengaturan Parkir Mobil Otomatis Berbasis Mikrokontroler*. Skripsi. STMIK Palcomtech. Palembang.