

**PETUNJUK PENGGUNAAN PROTOTYPE
SISTEM MONITORING PEMBERI PAKAN SAPI OTOMATIS
SECARA REALTIME BERBASIS IOT**

A. Pada Arduino

- Download Library ArduinoJSON dan Firebase Arduino master.
- Memanggil Key database rahasia pada firebase.
- Menyiapkan akses point dan memasukan SSID dan password .
- Memanggil nama project yang telah dibuat pada firebase.
- NodeMCU dipastikan siap (menyala) dan terhubung dengan sensor suara FC-04 dan ultrasonik.
- Pada sistem dilakukan proses koneksi pada NodeMCU dengan Firebase.
- Mengisikan pakan mainan berupa kertas atau benda padat kedalam kotak stok pakan dan sensor ultrasonik mendapatkan nilai dari objek pakan.
- Memberikan suara berupa teriakan terhadap sensor maka sensor FC-04 mendapatkan nilai dari gelombang suara.
- Upload nilai yang telah didapatkan oleh sensor FC-04 dan sensor ultrasonik kedalam firebase dan juga nilai dari sensor FC-04 akan menggerakkan motor DC jika sesuai dengan kondisi yang ditetapkan.
- Apabila gagal upload nilai ke Firebase, perlu dilakukan pengecekan mengenai koneksi jaringan dan key database rahasia dari firebase.
- Firebase akan mengirimkan nilai ke android untuk ditampilkan.

B. Pada Android

- Menghubungkan Aplikasi Android dengan Firebase dengan cara memasukan package dari aplikasi dan memasukan google-service.json ke Aplikasi Android.

- Menginstall aplikasi mobile ke smartphone.