

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Kebutuhan masyarakat akan tempat rekreasi atau wisata sangat tinggi. Sehingga sektor wisata akan sangat potensial untuk dimanfaatkan. Apabila pengelolaan tempat wisata dilakukan dengan baik maka akan mampu mengangkat ekonomi masyarakat khususnya masyarakat di sekitar tempat wisata bahkan dapat memberikan pemasukan kepada pemerintah.

Media informasi diperlukan untuk mengenalkan objek wisata kepada wisatawan. Sehingga perlu adanya media informasi disetiap objek wisata. Media informasi ini dapat digunakan wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang tempat wisata. Adanya media informasi tersebut dapat digunakan wisatawan di daerahnya maupun diluar daerahnya bahkan turis mancanegara untuk mengenal tempat wisata di daerah tersebut. Dengan adanya kemudahan akses informasi akan meningkatkan kunjungan wisata.

Media informasi yang berupa website dapat digunakan wisatawan untuk mengakses informasi wisata di manapun dan kapanpun. Pengelolaan website dari beberapa tempat wisata dalam satu wadah disuatu daerah membuat akses informasi menjadi lebih efisien.

Penginapan merupakan fasilitas yang dibutuhkan wisatawan. Panjangnya perjalanan yang ditempuh untuk mencapai tempat wisata membuat lelah wisatawan. Wisatawan yang ingin singgah di tempat wisata memerlukan penginapan sebagai tempat istirahat sementara selama singgah di tempat wisata tersebut. Wisatawan memerlukan layanan yang dapat diakses di manasaja dan kapanpun untuk memesan penginapan agar mereka dapat merencanakan perjalanannya wisata dengan mudah. Sehingga diperlukan sebuah sistem yang dapat melayani pemesanan penginapan yang berbasis website.

## **1.2. Tujuan**

Tujuan dari proyek ini adalah membuat sistem dengan harapan sebagai berikut:

1. Membuat media penyedia informasi wisata dalam satu wadah sehingga akses informasi menjadi lebih efisien.
2. Membuat media informasi wisata yang menyediakan layanan pemesanan penginapan

## **1.3. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu:

Bagaimana membuat sebuah sistem berbasis website yang dapat digunakan untuk memberikan informasi wisata di suatu daerah kepada wisatawan dan melayani pemesanan penginapan.

## **1.4. Batasan Masalah**

Ruang lingkup masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi dalam bentuk website
2. Penyajian data dan informasi meliputi objek wisata dan penginapan.
3. Sistem tidak melayani layanan administrasi penjualan tiket wisata,

## **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat dari penelitian ini adalah :

1. Hasil penelitian dapat digunakan sebagai media promosi bagi objek wisata sehingga dapat mengembangkan perekonomian masyarakat di daerah tempat wisata

2. Website tersebut menjadi media informasi yang dapat digunakan wisatawan untuk mengakses informasi wisata