

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pokok bahasan implementasi dan pembahasan sistem “Penerapan Augmented Reality berbasis Android” dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam waktu penangkapan marker ini tergantung pada kondisi cetakan marker tersebut. Semakin jelas dan semakin rapat pixel hasil cetakan semakin cepat virtual 3D tampil.
2. Ruang dengan penerangan yang baik akan lebih efektif saat menjalankan aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap aplikasi ini, terdapat saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya sebagai berikut :

1. Peningkatan User Interface yang menarik untuk pengguna khususnya anak-anak.
2. Penambahan data yang lebih banyak lagi.
3. Penambahan informasi yang lebih akurat untuk mengisi ruang yang kosong pada saat Augmented Reality di jalankan.