

CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Pastikan laptop atau komputer terinstall *Android Studio* dan *Flutter SDK*. Jika belum terinstall bisa melakukan instalasi alamat di bawah ini :

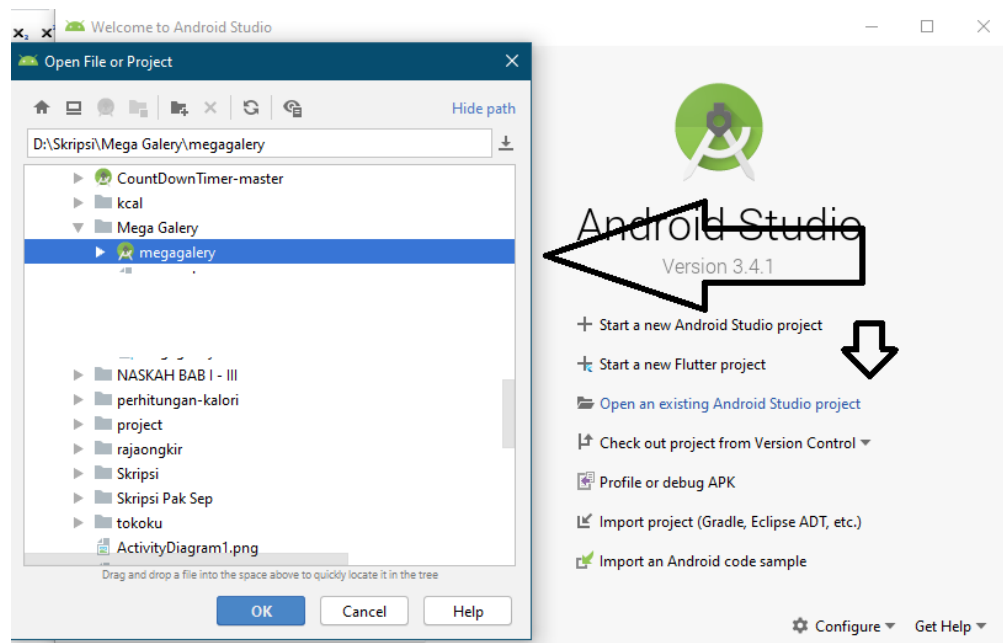
a) *Android Studio* : <https://developer.android.com/studio>

b) *Flutter SDK* : <https://flutter.dev/docs/development/tools/sdk/releases>

2. Cara Install Flutter di Android Studio untuk Windows

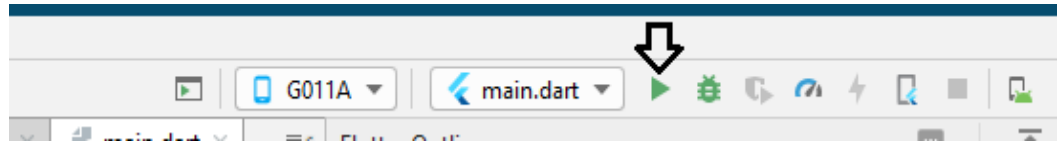
<https://medium.com/@syakirarif/cara-install-flutter-di-android-studio-c33c461bc690>

3. Buka Android Studio yang telah terpasang dan sudah terinstall flutter sdk pada komputer/laptop, kemudian klik “Open an existing Android Studio project” lalu cari lokasi project source code flutter.

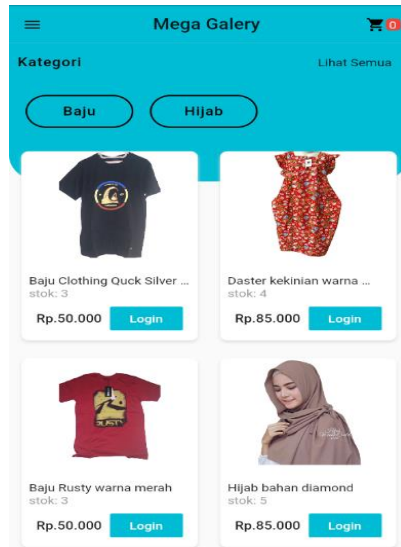


4. Klik ok
5. Untuk menjalankan dan build project Flutter di Android Studio sama seperti project Android biasa

6. klik tombol Run



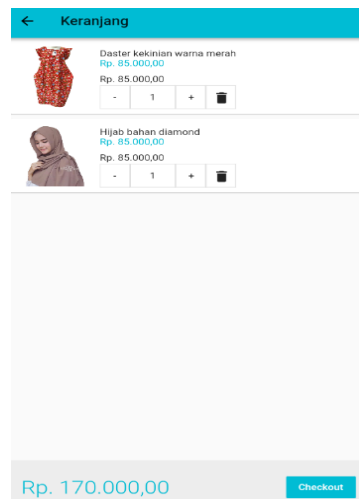
7. Maka aplikasi akan dijalankan



8. Setelah aplikasi dibuka, pengunjung dapat melihat katalog barang yang tersedia.

9. Jika pengunjung ingin mememesan barang, maka pengunjung harus mendaftar menjadi member.

10. Barang yang di pesan member akan masuk kedalam keranjang belanja dan member dapat mengubah jumlah pesanan atau menghapus pesan.



11. Ketika member klik tombol checkout maka akan menuju halaman pengiriman.

12. Setelah selesai mengisi alamat pengiriman, member akan melakukan proses konfirmasi pembayaran. Konfirmasi pembayaran dilakukan dengan cara mengupload foto bukti pembayaran dari direktori galery atau langsung kamera dalam batas waktu 6 jam. Jika tepat waktu, maka data akan di simpan kedalam firebase database. Jika lewat dalam waktu 6 jam, maka aplikasi akan mengembalikan pada halaman utama.
13. Untuk menjalankan web admin, pc atau laptop sudah terinstal xampp
14. Buka xampp start apache dan buka browser ketik *localhost/mega-galery-admin-ecommerce201*