

## DAFTAR PUSTAKA

- David Baum. 2000. *e-commerce menurut David Baum*, <https://shygirlmiauw.wordpress.com/e-commerce-menurut-david-baum-2/> diakses pada 7 September 2019 pukul 17:00 wib.
- Faisal, Achmad. 2017. *E-Commerce Distro Hockey Division Berbasis Android*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom.
- Iwong, Oskar Marinus. 2018. *Implementasi E-Commerce C2B (Kostumer ke Bisnis) untuk Produk Distro*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom.
- NazruddinSafaat H. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*, <https://elib.unikom.ac.id/download.php?id=170319> diakses pada 16 Januari 2019 pukul 04:00 wib.
- Putra, Ardiansyah. 2017. *Mengenal Flutter Mobile App SDK*, <https://medium.com/@putraxor/mengenal-flutter-mobile-app-sdk-9a5ca88e705b> diakses pada 15 Januari 2019 pukul 20:00 wib.
- Saptarini, Shinta. 2017. *Implementasi Teknologi Rest API pada E-Commerce dan Aplikasi Mobile Berbasis Client Server*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom.
- Saputra, Adi. 2016. *Implementasi Json Web Service untuk Sisten Pemasaran Hasil Pertanian Berbasis Android*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom.
- Wahyujati, Desta Mundi. 2017. *Implementasi Teknologi Firebase Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Service Kamera Berdasarkan Rating Berbasis Android*, [http://eprints.akakom.ac.id/3916/3/3\\_125410303\\_BAB\\_II.docs.pdf](http://eprints.akakom.ac.id/3916/3/3_125410303_BAB_II.docs.pdf) diakses pada 1 September 2019 pukul 17:00 wib.
- Yadi, Indra Usfi. 2018. *Implementasi Firebase Realtime Database pada Aplikasi Jadwal Penerbangan Pesawat Berbasis Android*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom.