

DAFTAR PUSTAKA

- Ardi, Darmawan R. 2015. *Efek Penggunaan Teknik Tendangan Blasting Dan Teknik Tendangan Toe Kick Terhadap Ketepatan Tendangan Pinalti Dalam Permainan Futsal Di Boyolali*, diakses dari http://eprints.uns.ac.id/17886/3/BAB2_1.pdf, pada 17 Maret 2016.
- Gupta dan Kapoor. 2016. *Firestore In App Development*. International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET).
- Mitchell, Lorna Jane. 2013. *PHP Web Service*. O'Reilly. Sebastopol California.
- Nasrullah, Mohammad. 2013. *Aplikasi Pemesanan Buku Berbasis Android*. Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAaKARTA.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan Mysql*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ngadio, Panji. 2015. *Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Pada Restoran Berbasis Android dan Web*. Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
- Pratiknyo, Freddy. 2009. *Perancangan dan pembuatan sistem pemesanan online pada lapangan Fantasy Futsal berbasis web*, diakses dari <http://repository.petra.ac.id/4199/>, pada 17 Maret 2016.
- Rahma, Alfian N. 2013. *Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web dan Sms Gateway*. Bandung.
- Sitompul, Irawati. 2017. *Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal pada Vitka Futsal Batam Berbasis Android*. Batam.