

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan sistem informasi dengan menggunakan *android* merupakan sebuah media yang dapat memudahkan seseorang dalam mengelola data dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang akurat dan mudah diakses oleh siapapun, dimanapun dan kapan saja. Pengelolaan data dan informasi yang baik sangat penting untuk kebutuhan suatu organisasi, lembaga apalagi yang berhubungan bisnis. Salah satu contohnya yaitu sistem penjadwalan di penyewaan lapangan futsal.

Penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha penyewaan yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Proses bisnis pada di tempat sewa lapangan futsal pada umumnya masih mengharuskan pelanggan untuk datang dalam melakukan penyewaan dan mengatur jadwal penyewaan yang diinginkan. Sehingga pelanggan tidak mengetahui jadwal yang masih kosong secara langsung. Setiap hari petugas melakukan pencatatan penyewaan dari pelanggan ke buku pesanan. Pada hari penyewaan, pelanggan melakukan pembayaran penyewaan. Hal ini juga dapat menimbulkan kesalahan dalam pencatatan.

Salah satu bisnis penyewaan lapangan futsal di Daerah Istimewa Yogyakarta yaitu Telaga 1 Futsal tepatnya berada di Jl. Perumnas, Catur Tunggal, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Di Telaga 1 Futsal ini memiliki 5 lapangan.

Karena banyaknya masyarakat yang menggunakan mobile berbasis *android* maka munculah sebuah ide untuk membuat aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis *android* yang berguna untuk membantu petugas dan pelanggan dalam melakukan pemesanan lapangan futsal. Oleh karena itu, proyek akhir yang berjudul aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis *android* ini diharapkan dapat membantu pelanggan dalam penyewaan lapangan. Aplikasi ini akan dikembangkan sebagai aplikasi *android* dan web server dengan menggunakan bahasa pemrograman Java, PHP, MySQL, serta Database.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut, bagaimana membangun aplikasi *android* yang dapat digunakan untuk menyewa lapangan futsal tanpa yang bersangkutan datang secara langsung dan penyewa dapat memesan jadwal lapangan futsal di mana saja.

## 1.3 Ruang Lingkup

Adapun Ruang Lingkup dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi dibuat pada platform *android* studio.
2. Penyimpanan menggunakan database management sistem MySQL.
3. Update data dilakukan dari sisi server menggunakan web *service*.
4. Pemesanan lapangan hanya bisa dilakukan oleh anggota.
5. Aplikasi digunakan untuk dua pengguna yaitu pelanggan umum dan anggota.

6. Pemesanan lapangan minimal 2 jam sebelum penggunaan.
7. Pembayaran maksimal 1 jam setelah pemesanan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah menghasilkan aplikasi yang dapat membantu pelanggan dalam pemesanan lapangan futsal di Telaga 1 Futsal sekaligus memberikan informasi berupa jadwal lapangan yang sudah dipesan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu pihak pengelola lapangan dalam hal pengarsipan data.
2. Memudahkan konsumen mendapatkan informasi mengenai jadwal penyewaan lapangan.
3. Penyewa dapat memesan jadwal lapangan futsal di mana saja.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

##### **1.6.1 Bab 1 Pendahuluan**

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

##### **1.6.2 Bab 2 Tinjauan Pustaka Dan Dasar Teori**

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini.

### **1.6.3 Bab 3 Metode Penelitian**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis metode atau teknologi untuk mengerjakan penelitian ini dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat untuk menyelesaikan skripsi ini.

### **1.6.4 Bab 4 Implementasi Dan Pembahasan Sistem**

Pada bab ini akan dipaparkan implementasi dari sistem yang dirancang pada bab sebelumnya dan dibahas tentang sistem yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan tujuan penelitian ini dibuat.

### **1.6.5 Bab 5 Penutup**

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan mengenai permasalahan yang dibahas berdasarkan serangkaian penelitian yang dilakukan. Selain itu, pada bab ini juga akan diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya.