

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa, perancangan, implementasi dan pengujian didapatkan kesimpulan dari Aplikasi pemilihan *smartphone android* dengan performa *gaming* menggunakan metode *AHP (Analytic Hierarchy Process)* yang telah dibangun pada penelitian ini, maka dapat di ambil kesimpulan bahwa :

1. Berhasil dibuat aplikasi pemilihan *smartphone android* dengan performa *gaming* menggunakan metode *AHP (Analytic Hierarchy Process)*.
2. Keunggulan dari sistem yang dibuat yaitu pengguna dapat menambahkan kriteria dan alternatif hingga 15 serta dapat memberikan bobot kepentingan terhadap kriteria dan alternatif.
3. Berdasarkan perhitungan dari kuisioner yang paling penting dalam pemilihan *smartphone android* dengan performa *gaming* adalah prosesor dengan nilai 0,25 atau 25%.

## 5.2. Saran

Aplikasi pemilihan *smartphone android* dengan performa *gaming* menggunakan metode *AHP*(*Analytic Hierarchy Process*) yang telah diuji masih perlu diperbaiki, sehingga diharapkan ada pengembangan untuk menjadikan aplikasi lebih baik dan menarik. Berikut ini saran-saran yang diberikan untuk pengembangan berikutnya :

1. Sistem dapat menampilkan informasi - informasi detail *smartphone*.
2. Rekomendasi *smartphone* langsung terhubung ke *marketplace* sehingga pengguna dapat langsung membeli *smartphone* tersebut.