

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi yang terus berkembang semakin cepat, memunculkan banyak teknologi baru pada *smartphone* untuk memenuhi atau memudahkan kebutuhan manusia. Semakin banyaknya produsen *smartphone* maka semakin mudah juga untuk mendapatkan sebuah *smartphone*. Kini *smartphone* tidak lagi hanya untuk bertelepon namun dapat digunakan untuk membantu pekerjaan, sarana edukasi, media bersosialisasi, serta hiburan dalam hal ini adalah bermain *game*.

Banyaknya pilihan tipe, spesifikasi dan harga *smartphone* yang beredar di pasaran tentunya membuat sebagian pengguna yang gemar bermain *game* bingung ketika ingin membeli sebuah *smartphone*. Salah satu cara mengatasi masalah tersebut adalah dengan adanya suatu metode yang dapat memberikan rekomendasi sebagai bahan pertimbangan untuk pengambilan keputusan secara tepat.

Penelitian ini bertujuan membuat sistem pendukung keputusan pemilihan *smartphone* android *gaming* terbaik dengan menerapkan metode *Analytical Hierarchy Process* untuk mendapatkan nilai bobot dari kriteria dan alternatif, sehingga diperoleh hasil akhir dengan perbandingan nilai bobot tertinggi. Dengan demikian hal ini diharapkan dapat membantu merekomendasikan kepada konsumen dalam pemilihan produk handphone yang sesuai keinginan, kegunaan dan anggarannya.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka dapat dibuat sebuah rumusan masalah yaitu bagaimana penerapan metode *Analytical Hierarchy Process* dalam sistem pendukung keputusan Pemilihan *Smartphone* Android dengan performa *Gaming*.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem pendukung keputusan ini mencakup hal-hal berikut :

1. Kriteria yang digunakan prosesor, RAM, kapasitas memori, baterai, layar dan harga.
2. Pengguna dapat menambahkan kriteria dan memberikan bobot kepentingan kriteria.
3. Alternatif yang digunakan maksimal 15.
4. Sistem yang dibuat untuk pemilihan smartphone android.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan metode *Analytical Hierarchy Process* dalam sistem pendukung keputusan pemilihan *smartphone* android dengan performa *gaming*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini diharapkan bermanfaat secara teoritis sebagai referensi untuk pembangunan sistem pendukung keputusan dengan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP).
2. Melalui penelitian ini diharapkan mendatangkan manfaat bagi penulis yaitu dapat lebih memahami cara merancang dan membuat sistem pendukung keputusan dengan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP).
3. Membantu pengguna dalam memilih *smartphone* sesuai dengan kebutuhan dan kriterianya.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKAN DAN DASAR TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan mengenai analisis sistem dan kebutuhan sistem meliputi kebutuhan perangkat keras maupun kebutuhan perangkat lunak, analisis pengguna, pemodelan sistem pendukung keputusan, perancangan sistem, diagram alir data, rancangan tabel, relasi tabel, analisis perhitungan kriteria.

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan diagram alir data, relasi tabel dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan sistem secara detail seperti yang ada di bab sebelumnya, di jabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.