

SKRIPSI
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SMARTPHONE ANDROID
DENGAN PERFORMA GAMING MENGGUNAKAN METODE AHP
(ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS)

***DECISION SUPPORT SYSTEM FOR SELECTING THE ANDROID
MOBILE PHONE WITH A PERFORMANCE GAME USING AHP METHOD
(ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS)***



ADE MUJI SETIAWAN

155610031

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SMARTPHONE ANDROID DENGAN PERFORMA GAMING MENGGUNAKAN METODE AHP(ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS)

***DECISION SUPPORT SYSTEM FOR SELECTING THE ANDROID
MOBILE PHONE WITH A PERFORMANCE GAME USING AHP METHOD
(ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS)***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang

Strata Satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh

ADE MUJI SETIAWAN

155610031

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SMARTPHONE ANDROID DENGAN PERFORMA GAMING MENGGUNAKAN METODE AHP (ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS)

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

ADE MUJI SETIAWAN

155610031

Telah dipertahankan oleh Tim Penguji

Pada tanggal

.....11 Februari 2020.....

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji

Emy Susanti, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 197903032005012001

Ketua Penguji

Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 051149

Anggota

Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 991125

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal20 FEB 2020
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Pulut Survati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 197803152005012002

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atas pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Februari 2020



Ade Muji Setiawan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sujud syukur penuli sembahkan kepadamu ya Allah SWT. atas segala rahmat dan karuniaNya sehingga penulis diberikan kelancaran, kesehatan, semangat dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa penulis curahkan kepada junjungan nabi besar Muhammad SAW.

Kemudian karya tulis ini penulis persembahkan kepada :

1. Ayah, ibu dan kakak tercinta, yang selalu memberikan doa, motivasi dan bimbingan yang tiada hentinya, serta telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk menyelesaikan segala tanggung jawab yang telah diambil.
2. Ibu Emy Susanti, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang tanpa lelah memberikan bimbingan, pengarahan dan semangat dalam penyusunan tugas akhir penulis. Semoga ibu selalu sehat dan dimudahkan segala urusanya, Amin.
3. Teman – teman kuliah, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas segala dukungan, bantuan, dan doa dalam penyusunan skripsi ini, serta canda tawa yang selalu kalian berikan tanpa henti – hentinya.
4. Semua pihak yang mungkin belum penulis sebutkan yang telah membantu penulis hingga terselesaiannya tugas akhir ini, semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal.

MOTTO

“Kesempatan Tidak Datang Dua Kali

Namun...

Kesempatan Datang Kepada Siapa Yang Tak Berhenti Mencoba”

(Dzawin Nur)

“If You Still Breathing There Is A Chance”

(Deddy Corbuzier)

“Kasur Adalah Teman Terbaik

Dan...

Rebahan Adalah Kenikmatan Yang Hakiki”

(Ade Muji Setiawan)

“Teruslah Berjalan Walaupun Pelan

Dan...

Jangan Pernah Berhenti Sebelum Tujuanmu Tercapai”

(Ade Muji Setiawan)

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
KATA PENGANTAR	xiii
ABSTRAK.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Smartphone	8
2.2.2 Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.2.3 Analytic Hierarchy Process (AHP)	15
2.2.4 Hypertext Preprocessor (PHP)	18
2.2.5 MYSQL.....	18

2.2.6	Bootstrap	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Gambaran Sistem	21
3.1.1	Analisis Kebutuhan	21
3.2	Analisis Pemilihan Smartphone Menggunakan Metode AHP	22
3.3	Flowchart Sistem.....	31
3.4	Perancangan Sistem.....	31
3.4.1.	Diagram Konteks	32
3.4.2.	Diagram Level 1.....	32
3.4.3.	Perancangan Basis Data	34
3.4.4.	Relasi Tabel.....	38
3.5	Perancangan Antarmuka.....	39
3.5.1.	Rancangan Form Input Data Kriteria.....	39
3.5.2.	Rancangan Form Input Data Alternatif.....	40
3.5.3.	Rancangan Output Daftar Kriteria	41
3.5.4.	Rancangan Output Daftar Alternatif	41
3.5.5.	Rancangan Form Penilaian Kriteria	42
3.5.6.	Rancangan Form Penilaian Alternatif	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		
4.1	Implementasi dan Pembahasan Sistem.....	43
4.1.1	Program Penghubung Database	43
4.1.2	Program Input Data Kriteria.....	44
4.1.3	Program Input Data Alternatif	45
4.1.4	Program Input Bobot Kriteria	47
4.1.5	Program Input Bobot Alternatif	48
4.1.6	Program Perbandingan Kriteria Berpasangan	49
4.1.7	Perhitungan Normalisasi Kriteria.....	50
4.1.8	Perhitungan Matriks Penjumlahan	51
4.1.9	Perhitungan Rasio konsistensi	52
4.1.10	Program Perbandingan Alternatif Berpasangan.....	53
4.1.11	Perhitungan Normalisasi Alternatif	54

4.1.12	Program Perhitungan Hasil Akhir.....	55
4.2	Pembahasan Sistem	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran	60
DAFTAR PUSTAKA		61
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan	12
Gambar 2.2 Hirarki Antara Kriteria dan Alternatif	15
Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	31
Gambar 3.2 Diagram Konteks	32
Gambar 3.3 Diagram Level 1.....	33
Gambar 3.4 Relasi Tabel.....	38
Gambar 3.5 Rancangan Form Input Data Kriteria.....	40
Gambar 3.6 Rancangan Form Input Data Alternatif.....	40
Gambar 3.7 Rancangan Output Daftar Kriteria	41
Gambar 3.8 Rancangan Output Daftar Alternatif	41
Gambar 3.9 Rancangan Form Penilaian Data Kriteria	42
Gambar 3.10 Rancangan Form Penilaian Data Alternatif	42
Gambar 4.1 Kode Program Penghubung Database.....	43
Gambar 4.2 Tambah Data Kriteria.....	44
Gambar 4.3 Tampilan Data kriteria	44
Gambar 4.4 Kode Program Input Data Kriteria	45
Gambar 4.5. Tambah Data Alternatif	45
Gambar 4.6 Tampilan Data alternatif	46
Gambar 4.7 Kode Program Input Data Alternatif.....	46
Gambar 4.8 Tambah Bobot Kriteria	47
Gambar 4.9 Kode Program Tambah Bobot Kriteria	47
Gambar 4.10 Tambah Bobot Alternatif	48
Gambar 4.11 Kode Program Tambah Bobot Alternatif	48
Gambar 4.12 Perbandingan Kriteria	49
Gambar 4.13 Kode Program Perbandingan Kriteria.....	49
Gambar 4.14 Perhitungan Normalisasi Kriteria.....	50
Gambar 4.15 Kode Program Perhitungan Normalisasi Kriteria	51

Gambar 4.16 Perhitungan Matriks Penjumlahan	51
Gambar 4.17 Perhitungan Rasio Konsistensi.....	52
Gambar 4.18 Kode Program Perhitungan Rasio Konsistensi	53
Gambar 4.19 Kode Program Hasil Perhitungan Rasio Konsistensi.....	53
Gambar 4.20 Perbandingan Alternatif	53
Gambar 4.21 Kode Program Perbandingan Alternatif.....	54
Gambar 4.22 Perhitungan Normalisasi Alternatif	54
Gambar 4.23 Kode Program Perhitungan Normalisasi Alternatif	55
Gambar 4.24 Perhitungan Hasil Akhir.....	55
Gambar 4.25 Kode Program Perhitungan Hasil Akhir	56
Gambar 4.26 Perankingan.....	56
Gambar 4.27 Kode Program Perankingan	57

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Penilaian Perbandingan Berpasangan	16
Tabel 2.3 Daftar Index Random Consistency (IR)	17
Tabel 3.1 Data Asli Untuk Menentukan Kriteria.....	23
Tabel 3.2 Matrik Nilai Perbandingan Berpasangan Antar Kriteria	23
Tabel 3.3 Matrik Untuk Menghitung Nilai Prioritas	24
Tabel 3.4 Matrik Penjumlahan Setiap Baris	25
Tabel 3.5 Nilai Lamda	26
Tabel 3.6 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria Processor	27
Tabel 3.7 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria Processor	27
Tabel 3.8 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria RAM	27
Tabel 3.9 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria RAM.....	28
Tabel 3.10 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria Memori.....	28
Tabel 3.11 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria Memori	28
Tabel 3.12 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria Baterai	29
Tabel 3.13 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria Baterai	29
Tabel 3.14 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria Layar	29
Tabel 3.15 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria Layar	30
Tabel 3.16 Matrik Perbandingan Alternatif Berdasarkan Kriteria Layar	30
Tabel 3.17 Hasil Analisa Alternatif Berdasarkan Kriteria Layar	30
Tabel 3.18 Menentukan Alternatif Berdasarkan Ranking	30
Tabel 3.19 Struktur Tabel Admin	34
Tabel 3.20 Struktur Tabel Nilai	35
Tabel 3.21 Struktur Tabel Data Smartphone	35
Tabel 3.22 Struktur Tabel Kriteria.....	36
Tabel 3.23 Struktur Tabel Alternatif.....	36
Tabel 3.24 Struktur Tabel Analisa Kriteria.....	37

Tabel 3.25 Struktur Tabel Analisa Alternatif	37
Tabel 3.26 Struktur Tabel Jumlah Alternatif dan Kriteria	38

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Smartphone* Android Dengan Performa *Gaming* Menggunakan Metode *Ahp(Analytic Hierarchy Process)*”. Untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan naskah skripsi ini mungkin tidak akan terlaksana tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu sehingga naskah skripsi dapat terselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs., selaku ketua jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Emi Susanti, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan dan semangat dalam penyusunan tugas akhir penulis.
4. Ibu Deborah Kurniawanti, S.Kom., M.Cs., dan Ibu Endang Wahyuningsih,

S.Kom., M.Cs., selaku dosen penguji yang telah banyak memberikan masukan pada karya tulis yang penulis buat.

5. Seluruh dosen dan staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Terimakasih kepada kedua orang tua dan semua keluarga besar saya yang selalu memberikan doa, nasehat, dan semangat dalam penggerjaan tugas akhir ini.
7. Terimakasih kepada teman kuliah, dan semua teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu persatu dalam naskah tugas akhir ini.

Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, Februari 2020

Ade Muji Setiawan

ABSTRAK

Semakin banyaknya produsen smartphone maka semakin mudah juga untuk mendapatkan sebuah *smartphone*. Kini *smartphone* tidak lagi hanya untuk bertelepon namun dapat digunakan untuk membantu pekerjaan, sarana edukasi, media bersosialisasi, serta hiburan dalam hal ini adalah bermain *game*. Banyaknya pilihan tipe, spesifikasi dan harga *smartphone* yang beredar di pasaran tentunya membuat sebagian pengguna bingung ketika ingin membeli sebuah *smartphone*.

Sistem pendukung keputusan menawarkan solusi untuk rujukan dalam pemilihan *smartphone* android dengan performa *gaming*. Dengan menerapkan metode *Analytical Hierarchy Process* dalam sistem pendukung keputusan pemilihan *smartphone* android dengan performa *gaming* diharapkan dapat membantu merekomendasikan kepada konsumen dalam pemilihan produk handphone yang sesuai keinginan, kegunaan dan anggarannya.

Dengan adanya metode *Analytical Hierarchy Process* dalam sistem pendukung keputusan pemilihan *smartphone* android dengan performa *gaming* dapat membantu pengguna dalam memilih smartphone sesuai dengan kebutuhan dan kriterianya.

Kata Kunci : *Analytical Hierarchy Process, Smartphone, SPK, Web*

ABSTRACT

The more smartphone manufacturers, the easier it is to get a smartphone. Now smartphones are no longer just for phone calls but can be used to help jobs, educational facilities, social media, and entertainment in this case playing games. The large selection of types, specifications and prices of smartphones on the market certainly makes some users confused when they want to buy a smartphone

Decision support systems offer solutions for referrals in the selection of Android smartphones with gaming performance. By applying the Analytical Hierarchy Process method in the decision support system for selecting an Android smartphone with gaming performance, it is hoped that it can help recommend to consumers in the selection of mobile products that suit their desires, uses and budget.

With the Analytical Hierarchy Process method in the decision support system for selecting an Android smartphone with gaming performance, it can help users in choosing a smartphone according to their needs and criteria.

Keywords: Analytical Hierarchy Process, DSS, Smartphone, Web