

SKRIPSI

**APLIKASI *MARKETPLACE* KULINER SIAP ANTAR BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**



DARA FIBRIANA

Nomor Mahasiswa : 165410172

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AKAKOM
YOGYAKARTA**

2020

SKRIPSI

**APLIKASI *MARKETPLACE* KULINER SIAP ANTAR BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata
Satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom
Yogyakarta**



Disusun Oleh

DARA FIBRIANA

Nomor Mahasiswa : 165410172

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi *Marketplace* Kuliner Siap Antar Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel

Nama : Dara Fibriana

NIM : 165410172

Pogram Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2020



Cuk Subyantoro, S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI *MARKETPLACE* KULINER SIAP ANTAR BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

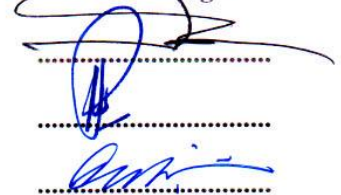
Yogyakarta,2020

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Badiyanto, S.Kom., M.Kom.
2. Agung Budi Prasetyo, S.T., M.T.
3. Cuk Subyantoro, S.Kom., M.Kom

Tanda Tangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



12 FEB 2020

Dini Hakti Sari, S.T., M.T

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan karya sederhana ini kepada orang - orang yang paling berharga dalam hidup saya, diantaranya adalah :

1. Bapak, Ibu dan Adik saya tercinta

Tugas akhir ini saya persembahkan, tiada kata yang tepat untuk mengungkapkan segala bentuk cinta kasih, usaha, semangat dan juga doa yang telah diberikan selama proses pendidikan hingga penyelesaian tugas akhir ini, semoga ini dapat memberikan rasa kebanggaan tersendiri atas segala bentuk perjuangan yang telah saya lakukan selama ini.

2. Teman – teman kelas TI 9 angkatan 2016

Untuk seluruh teman – teman kelas TI 9 angkatan 2016 saya ucapkan terima kasih banyak atas segala dukungan, kerjasamanya, kebersamaannya selama ini. Mulai dari semester pertama hingga saat ini kita sudah menyelesaikan tugas akhir masing – masing dengan baik. Terutama untuk teman seperjuangan yaitu Indra Agus Setiawan dan Reno Faizal Mubaroch, terima kasih atas segala bentuk kerjasamanya dalam proses pembelajaran selama ini. Semoga kita semua selalu sukses kedepannya.

HALAMAN MOTTO

My flesh and my heart fails, but God is the strength of my heart and my portion forever.

(Psalms 73:26)

19. Therefore go and make disciples of all nations, baptizing them in the name of the Father and of the Son and of the Holy Spirit,

20. and teaching them to obey everything I have commanded you. And surely I am with you always, to the very end of the age.”

(Matthew 28:19-20)

INTISARI

Meningkatnya jumlah konsumen yang memanfaatkan jasa pengiriman makanan online untuk memenuhi kebutuhan pangannya menjadi salah satu hal yang banyak dimanfaatkan oleh pengembang aplikasi. Namun masih banyak para pelaku usaha yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut. Dengan adanya tempat yang bisa menjembatani proses permintaan dan memfasilitasi interaksi pembeli dan penjual bisa dijadikan solusi untuk proses pengembangan usaha khususnya dibidang kuliner.

Berdasarkan permasalahan diatas maka salah satu solusi yang dibutuhkan adalah membuat aplikasi yang digunakan sebagai jembatan bagi penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi dengan berbagai kemudahan yang diantaranya adalah kemudahan pembayaran bisa melalui tunai atau *e-Wallet*(GoPay) selain itu penjual juga akan mengirimkan makanan tersebut ke lokasi yang sudah ditentukan oleh pembeli tanpa ada tambahan biaya pengiriman.

Dengan adanya aplikasi *marketplace* kuliner siap antar berbasis web yang dibangun menggunakan Framework Laravel ini dapat dijadikan sebagai tempat berkumpulnya para pelaku usaha yang bergerak di bidang kuliner dan bisa dijadikan sumber referensi masyarakat dalam menemukan referensi makanan dan minuman yang dapat dipesan secara online.

Kata Kunci : *e-Wallet*(GoPay), Laravel, *Marketplace*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME karena telah memberikan rahmat-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul *APLIKASI MARKETPLACE KULINER SIAP ANTAR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL* dengan lancar dan tepat pada waktunya. Pembuatan laporan Skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Yogyakarta. Ucapan terima kasih penulis haturkan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini antara lain :

1. Ibu Dini Fakta Sari,S.T.,M.T. selaku ketua program studi S1 Teknik Informatika STMIK Akakom.
2. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan Skripsi ini.
3. Kedua orang tua dan adik tercinta yang telah memberikan doa, motivasi, dan segalanya.
4. Teman-teman S1 Teknik Informatika Akakom kelas malam yang telah membantu dalam segala hal.

Yogyakarta, Februari 2020

Dara Fibriana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Marketplace.....	9
2.2.2 PHP.....	11
2.2.3 MySQL.....	12
2.2.4 Laravel.....	14
2.2.5 XAMPP	14
2.2.6 UML	14
2.2.7 e-Wallet(GoPay).....	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1 Analisis Sistem	17
3.1.1 Analisis Proses Bisnis	17

3.1.2	Analisis Rencana Pengujian	19
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.4	Analisis Kebutuhan Software dan Hardware	22
3.2	Pemodelan	22
3.2.1	Use Case Diagram	22
3.2.2	Activity Diagram	26
3.2.3	Sequence Diagram	31
3.2.4	Class Diagram	37
3.3	Perancangan Sistem	37
3.3.1	Rancangan Arsitektur	38
3.3.2	Rancangan Tabel	38
3.3.3	Relasi Antar Tabel	42
3.3.4	Rancangan Antar Muka	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		52
4.1	Implementasi Sistem	52
4.1.1	Script program proses pendaftaran	52
4.1.2	Script proses pemesanan	53
4.1.3	Script program proses penambahan data makanan	54
4.1.4	Script program proses pembayaran	55
4.2	Perancangan Sistem	56
4.2.1	Halaman pendaftaran	56
4.2.2	Halaman verifikasi pendaftaran akun	56
4.2.3	Halaman login	57
4.2.4	Halaman pesanan	57
4.2.5	Halaman tambah makanan	59
4.2.6	Halaman pembayaran	59
4.2.7	Proses Integrasi e-Wallet(GoPay)	60
BAB V KESIMPULAN		64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	65
DAFTAR PUSTAKA		66

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram Pengunjung Dan Pembeli	24
Gambar 3.2 Use Case Diagram Penjual	25
Gambar 3.3 Use Case Admin Sistem	26
Gambar 3.4 Activity Diagram Memilih Toko.....	26
Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi.....	27
Gambar 3.6 Activity Diagram Pembeli Penjual Login	28
Gambar 3.7 Activity Diagram Melakukan Pesanan.....	29
Gambar 3.8 Activity Diagram Melihat Status Transaksi	29
Gambar 3.9 Activity Diagram Menambahkan Data Produk	30
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin Sistem Login	31
Gambar 3.11 Sequence Diagram Memilih Toko	32
Gambar 3.12 Sequence Diagram Registrasi.....	33
Gambar 3.13 Sequence Diagram Pembeli dan Penjual Login	34
Gambar 3.14 Sequence Diagram Pembeli Melakukan Pesanan	35
Gambar 3.15 Sequence Diagram Penjual Menambah Data	36
Gambar 3.16 Sequence Diagram Admin Sistem Login	36
Gambar 3.17 Class Diagram	37
Gambar 3.18 Rancangan Arsitektur Sistem	38
Gambar 3.19 Rancangan Relasi antar Tabel	42
Gambar 3.20 Rancangan antar muka pengunjung pembeli	43
Gambar 3.21 Rancangan antar muka memilih produk.....	44
Gambar 3.22 Rancangan antar muka pengunjung registrasi.....	44

Gambar 3.23 Rancangan antar muka login pembeli dan penjual.....	45
Gambar 3.24 Rancangan antar muka pembeli melakukan pemesanan	46
Gambar 3.25 Rancangan antar muka pembeli konfirmasi pembayaran	46
Gambar 3.26 Rancangan antar muka pembeli	47
Gambar 3.27 Rancangan antar muka pembeli melihat status pemesanan	48
Gambar 3.28 Rancangan antar muka penjual melengkapi data toko	48
Gambar 3.29 Rancangan antar muka penjual menambah data produk	49
Gambar 3.30 Rancangan antar muka penjual melihat orderan	50
Gambar 3.31 Rancangan antar muka login admin	50
Gambar 3.32 Rancangan antar muka halaman admin.....	51
Gambar 4.1 Kode pendaftaran akun.....	52
Gambar 4.2 Kode transaksi pesanan	53
Gambar 4.3 Kode penambahan data makanan	54
Gambar 4.4 Kode proses pembayaran	55
Gambar 4.5 Tampilan halaman pendaftaran	56
Gambar 4.6 Tampilan halaman pemberitahuan verifikasi email	56
Gambar 4.7 Tampilan verifikasi email.....	57
Gambar 4.8 Tampilan halaman login.....	57
Gambar 4.9 Tampilan halaman daftar pilihan pesanan.....	58
Gambar 4.10 Tampilan halaman daftar detail pesanan.....	58
Gambar 4.11 Tampilan halaman tambah makanan.....	59
Gambar 4.12 Tampilan halaman pembayaran GoPay.....	60
Gambar 4.13 Tampilan API KEYS di menu setting midtrans	60
Gambar 4.14 Tampilan integrasi API KEYS dengan file environment.....	61
Gambar 4.15 Tampilan integrasi API KEYS dengan file orderpesanancontroller.php	62
Gambar 4.16 Tampilan integrasi API KEYS dengan file keranjangbelanja.blade.php.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	6
Tabel 3.1 Rencana Pengujian	19
Tabel 3.2 Struktur Tabel Users	38
Tabel 3.3 Struktur Tabel admin	39
Tabel 3.4 Struktur Tabel ta_kateg.....	40
Tabel 3.5 Struktur Tabel ta_produk	40
Tabel 3.6 Struktur Tabel orderpesanan	41
Tabel 3.7 Struktur Tabel ta_detailorder	41
Tabel 3.8 Struktur Tabel Rating.....	42