

DAFTAR PUSTAKA

- Alif. 2017. *Sistem Aplikasi Pembayaran Tunai Alat Pancing Di Pemancingan Pelanngi Nabire (Papua)*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Badiyanto. 2016. *Mastering Framework Yii*. Yogyakarta: MediaKom.
- Fandora, R. 2013. *Sistem Informasi Penjualan, Pemesanan, dan Pembelian Pada Toko Cahaya*. Pacitan.
- Haryadi. 2015. *Aplikasi Pembayaran Pada Kasir Di Restoran Kobayasi Yogyakarta Berbasis Multiuser*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Kadir, A. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Komputer, W. 2016. *Responsive Web Design With Bootstrap*. Yogyakarta: ANDI.
- Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Marthen. 2015. *Web Responsive Untuk Sistem Informasi Pariwisata Kab. Sabu Raijua Menggunakan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Nurchayono, F. 2012. *Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. Pacitan.
- Purbadian, Y. 2016. *Trik Cepat Membangun aplikasi Berbasis Web dengan Framewok CodeIgniter*. Yogyakarta: ANDI.
- Suhendar. 2002. *Visual Modeling Menggunakan UML DAN RATIONAL ROSE*. Bandung: Informatika.
- Suyanto, M. 2004. *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta: ANDI.
- Utdirartatmo, F. 2002. *Mengelola Database Server MySQL di Linux dan Windows*. Yogyakarta: ANDI.
- Z Ahmad, B. J. 2017. *Sistem Kasir dan Pembukuan di Toko Bangunan 'Murah' dan Penyewaan Sound Sistem 'Kurnia'*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.