

BAB II

DASAR TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka yang di jadikan refrensi dalam penelitian dan pembuatan aplikasi ini di dapat dari tugas akhir yang di susun oleh Haryadi (2015) STMIK AKAKOM Yogyakarta yang berjudul “Aplikasi Pembayaran Pada Kasir Di Restoran Kobayasi Yogyakarta Berbasis Multiuser”. Dimana aplikasi ini buat untuk mengelola data pembayaran tanpa mengolah data pembelian.

Ahmad Z (2017) “Sistem Kasir dan Pembukuan di Toko Bangunan ‘Murah’ dan Penyewaan Sound Sistem ‘Kurnia’ ”. Dimana sistem aplikasi kasir ini di buat bertujuan untuk mempermudah pembukuan untuk mempermudah karyawan dalam menyimpan data transaksi dan menyampaikan informasi keuangan kepada pemilik toko.

Fandora (2013) “Sistem Informasi Penjualan, Pemesanan dan Pembelian Pada Toko Cahaya Murni Silver Pacitan”. Dimana aplikasi yang dibangun berfungsi untuk memudahkan admin dalam pengelolaan data penjualan, pemesanan, dan pembelian.

Pratama (2017), “Sistem Aplikasi Pembayaran Tunai alat Pancing Di Pemancingan Pelangi Nabire (PAPUA)”. Dimana aplikasi ini di buat untuk menghasilkan aplikasi pembayaran tunai yang dapat memasukkan data barang dan jenis alat pancing.

Nurchayono (2012) “Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan”. Aplikasi yang dibangun bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data dengan menggunakan PHP dan menggunakan database MySQL.

Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya

Penulis	Domain	Tools	Pencarian	Relevansi	Keterangan
Haryadi (2015).	Restoran	PHP	Tidak	Pengelolaan data	Membangun suatu sistem pembayaran pada kasir restoran KOBAYASI YOGYAKARTA. Menggunakan PHP dan MYSQL
Z Ahmad (2017)	Toko	PHP	Tidak	Pengelolaan data	Membuat sistem kasir dan pembukuan
Pratama (2017)	Toko	PHP	Tidak	Pengelolaan data	Mempermudah proses pengelolaan data pada toko alat pemancingan Pelangi.
Fandora (2013)	Toko	PHP	Tidak	Pengelolaan data	Untuk menghasilkan sistem informasi penjualan, pembelian dan pemesanan pada toko Cahaya Murni Silver Pacitan.
Nurchayono (2012)	Toko	PHP	TIDAK	Pengelolaan data	Menghasilkan aplikasi penjualan dan stok barang dengan PHP dan MySQL yang dapat memenuhi kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh pegawai
Sembiring (2019)	Cafe	Framework CodeIgniter, Bootstrap	Ya	Pengelolaan data	Membuat sebuah sistem aplikasi kasir untuk mempermudah petugas kasir dalam pencatatan transaksi penjualan, pemberian nota, serta laporan per priode.

2.2 Landasan Teori

a. Sistem

Kusrini (2007), Sistem adalah sebuah tatanan yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan tugas/fungsi khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu.

b. Sistem Informasi

Kadir (2003), Sistem Informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan.

c. CodeIgniter

Purbadian (2016), CodeIgniter adalah sebuah framework yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web. Codeigniter dibuat pertama kali oleh Rick Ellis yang merupakan CEO dari Ellislab. Ellislab merupakan perusahaan yang memproduksi CMS-CMS andal.

d. Bootstrap

Wahana Komputer (2016), Bootstrap adalah sebuah framework CSS dari Twitter yang menyediakan komponen-komponen antarmuka siap pakai dan telah dirancang sedemikian rupa untuk keperluan desain halaman website yang artistik. Bootstrap dibangun dengan menggunakan Less, yaitu sebuah preprocessor dengan fungsi tambahan seperti variabel, mixin, dan fungsi untuk mengompilasi CSS.

e. PHP

Badiyanto (2016), PHP adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan secara prosedural maupun pendekatann berorientasi objek.

PHP (*Hypertext Preprocessor*) diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali pada tahun 1994. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari “*Personal Home Page Tools*”. Selanjutnya diganti menjadi FI (*Forms Interpreter*), dan sejak versi 3.0 nama bahasa ini diubah menjadi “PHP : *Hypertext Preprocessor*” dengan singkatan PHP.

f. UML (Unified Modeling Language)

A.Suhendar, Hariman Gunadi (2002) UML adalah sebuah bahasa untuk menentukan, visualisasi, kontruksi, dan mendokumentasikan *artifact* dari sistem software, untuk memodelkan bisnis, dan sistem nonsoftware lainnya.

Adapun beberapa diagram yang digunakan pada UML yaitu use-case diagram, sequence diagram, dan activity diagram.

g. XAMPP

XAMPP merupakan suatu software yang bersifat open source yang merupakan pengembangan dari LAPM (Linux, Apache, MySQL, PHP and Perl). XAMPP ini merupakan proyek non-profit yang dikembangkan oleh Apache friends yang didirikan Kai Oswalad Seidler dan ksy Vogelgesang pada tahun 2002. Proyek mereka ini bertujuan untuk mempromosikan Apache Web Server.

h. MYSQL

MySQL adalah server relasional yang gratis di bawah lisensi GNU *General Public License*. Dengan Sifatnya yang open source, memungkinkan juga user untuk melakukan modifikasi pada *source code*-nya untuk memenuhi kebutuhan spesifikasi mereka sendiri. MySQL merupakan database server *multi-user* dan *multi-threaded* yang tangguh (*robust*).

MySQL dikembangkan oleh MySQL AB, sebuah perusahaan komersial yang membangun layanan bisnisnya melalui database MySQL.

i. Aplikasi Kasir (POS)

POS sendiri merujuk dalam pengertian tempat kasir (check-out counter) dengan mesin kasir (cash register). POS merupakan titik penjualan

(check-out) tempat dimana transaksi selesai, titik dimana pelanggan melakukan pembayaran dalam pertukaran atau jasa. Pada POS penjual akan menghitung seluruh jumlah harga yang dibeli konsumen dan memberikan pilihan bagi pelanggan untuk melakukan pembayaran serta akan mengeluarkan tanda terima untuk transaksi pembelian.

2.3 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam proposal penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Meliputi studi pustaka yang informasinya didapatkan dari buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian. Dalam penelitian ini dimaksudkan untuk memperoleh bahan-bahan teori dari pengertian pokok yang berhubungan dengan permasalahan skripsi. Dengan membaca dan mengumpulkan data-data dari sumber-sumber tertulis yang erat hubungannya dengan masalah yang dibahas dalam skripsi.

2. Wawancara

Dilakukan penelitian lapangan wawancara (*Interview*), penulis mengadakan pembicaraan langsung atau wawancara dengan pihak-pihak yang bersangkutan dengan pengelola dan pelanggan.