

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Street Food adalah salah satu tempat untuk menjual berbagai macam makanan dan minuman cepat saji. Tetapi dikarnakan pada jaman sekarang sudah banyaknya street food membuat banyaknya pesaing. Dengan banyaknya pesaing jaman sekarang pengelola juga harus mempunyai kesiapan dalam menghadapi pesaing tersebut terutama saat melayani pelanggan maupun saat pencatatan menu yang sudah laku terjual serta pelaporan penjualan per priode. Tidak bisa di pungkiri banyak street food pada jaman sekarang masih menggunakan pencatatan pesanan yang manual serta pemberian nota yang manual kepada pelanggan bahkan tidak memberikan nota kepada pelanggan. Cara seperti itu pada jaman teknologi sekarang ini adalah hal yang merepotkan dan mendapatkan kinerja yang lambat ketika melayani pelanggan dan pencatatan menu yang sudah laku terjual, cara seperti itu juga dapat berdampak pada ketertarikan pelanggan untuk berkunjung kembali dikarnakan pelayanan yang lambat. Disinilah peranan *Bootstrap dan Framework CodeIgniter* dalam membangun sebuah website yang dapat memudahkan dalam pengelolaan data penjualan serta memudahkan kasir dalam melayani pelanggan dan juga memudahkan owner dalam memantau perkembangan penjualan. *Bootstrap dan Framework CodeIgniter* juga dapat

memangkas waktu dalam pembuatan website dibandingkan dengan menggunakan *php murni* dalam pembuatan websitenya.

Vens Food & Drink pada saat ini masih menggunakan pencatatan penjualan, pemberian nota kepada pelanggan, dan pelaporan penjualan secara manual yang mengakibatkan pada beberapa transaksi terjadi kesalahan pesanan serta pencatatan menu yang sudah laku terjual keliru.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mencatat segala pesanan pelanggan dan mencetak nota untuk pelanggan secara otomatis dan tentunya memudahkan kinerja petugas kasir serta mengurangi kesalahan pesanan secara komputerisasi serta juga memudahkan untuk melakukan pencetakan laporan perperiode dan pemantauan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang tersebut, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang sebuah sistem kasir yang dapat mencetak nota untuk pelanggan serta melakukan pencatatan penjualan yang sudah laku kedalam sebuah database yang nantinya digunakan untuk memudahkan pelaporan penjualan.

1.3 Ruang Lingkup

Dari rumusan masalah tersebut diperoleh ruang lingkup sebagai berikut :

1. Adanya daftar dan harga barang yang sudah ditetapkan.
2. Kasir dapat mengupdate data penjualan jika terjadi kesalahan pesanan.
3. Kasir dapat mencetak nota untuk pelanggan.
4. Melakukan pembayaran secara tunai.
5. Owner dapat mencetak laporan penjualan.
6. Aplikasi menggunakan Framework CodeIgniter dan Bootstrap.

1.4 Tujuan Penelitian

Membuat sistem aplikasi kasir yang dapat mencatat transaksi penjualan, pemberian nota pada pelanggan, memudahkan melihat laporan penjualan per periode secara online.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang ingin diperoleh antara lain :

1. Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk meraih jenjang yang wajib ditempuh di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

2. Bagi Vens Food & Drink

Mempermudah dalam pencatatan data penjualan, serta mempermudah pengelolaan laporan penjualan dan belanja.

3. Bagi Akademik

Dibuat agar dapat digunakan sebagai bahan referensi dan sumber belajar bagi siswa.

