

SKRIPSI

**SISTEM APLIKASI KASIR DAN PENCATATAN PENJUALAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP DAN FRAMEWORK
CODEIGNITER**

*CASHIER APPLICATION SYSTEM AND WEB-BASED SALES
RECORDING USING BOOTSTRAP AND FRAMEWORK CODEIGNITER*



NOVENDO SEMBIRING

135610151

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2020

SKRIPSI
SISTEM APLIKASI KASIR DAN PENCATATAN PENJUALAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP DAN FRAMEWORK
CODEIGNITER

CASHIER APPLICATION SYSTEM AND WEB-BASED SALES
RECORDING USING BOOTSTRAP AND FRAMEWORK CODEIGNITER

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang
strata satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Akakom
Yogyakarta

Disusun oleh :

NOVENDO SEMBIRING

135610151

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2020

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM APLIKASI KASIR DAN PENCATATAN PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BOOTSTRAP DAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

Novendo Sembiring

135610151

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji
Pada Tanggal

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji

Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP. 19780315 200501 2 002

Ketua Penguji

Ir. Hera Wasiati, M.M.
NIP/NPP.921004

Anggota

Emy Susanti, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 19790303 200501 2 001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Sarjana Komputer

Tanggal 27 JAN 2020

Ketua Program Studi Sistem Informasi


Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 19780315 200501 2 002



HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta 2019



Novendo Sembiring

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu dengan rasa senang saya haturkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada :

1. Tuhan Yesus, karena hanya dengan pertolongan dan kasih karunianya lah skripsi ini dapat dibuat dan selesai.
2. Keluarga saya, ibu, bapak, kakak dan abang saya yang telah memberikan saya dukungan penuh serta doa yang tak henti – henti kepada saya.
3. Dosen pembimbing, penguji dan pengajar yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberi bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya.
4. Sahabat dan teman yang telah memberikan semangat serta uluran tangan untuk saling membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Terimakasih untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang haus akan ilmu pengetahuan. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan.

MOTTO

Kasih itu sabar; kasih itu murah hati; ia tidak cemburu. Ia tidak memegahkan diri dan tidak sombong.

(1 Korintus 13:1)

Ia tidak melakukan yang tidak sopan dan tidak mencari keuntungan diri sendiri. Ia tidak pemarah dan tidak menyimpan kesalahan orang lain.

(1 Korintus 13:2)

Setiap bertemu dengan orang baru, saya selalu mengosongkan gelas saya terlebih dahulu

(Bob Sadino)

If you've never tried, how will you ever know if there's any chance?

(Jack Ma)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
KATA PENGANTAR.....	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	7
a. Sistem.....	8
b. Sistem Informasi	8
c. CodeIgniter	8
d. Bootstrap	9
e. PHP	9
f. UML (Unified Modeling Language)	9
g. XAMPP	10
h. MySQL	10

i. Aplikasi Kasir (POS)	10
2.3 Metode Penelitian	11
1. Studi Pustaka	11
2. Wawancara	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem	12
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	12
1. Hardware	12
2. Software	13
3.1.2 Data Input	13
3.1.3 Data Output	13
3.1.4 Analisis Pengguna	13
3.2 Perancangan Sistem	14
3.2.1 Usecase Diagram	14
3.2.2 Sequence Diagram	15
3.2.3 Rancangan Tabel Database	17
1. Tabel Barang	17
2. Tabel Nota	18
3. Tabel Kasir	19
4. Tabel Detail Nota	20
3.2.4 Relasi Antar Tabel.....	21
3.2.5 Rancangan Antar Muka.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi	24
4.1.1 Antarmuka Aplikasi	24
4.2 Uji Coba Sistem	29
4.3 Pembahasan	31

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 37

5.2 Saran 37

DAFTAR PUSTAKA 38

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Usecase Diagram	15
Gambar 3.2 Sequence Diagram Tambah Barang	15
Gambar 3.3 Sequence Diagram Update Barang	16
Gambar 3.4 Sequence Diagram Laporan Penjualan	16
Gambar 3.5 Sequence Diagram Transaksi	17
Gambar 3.6 Relasi Tabel.....	21
Gambar 3.7 Antarmuka Form Login.....	22
Gambar 3.8 Antarmuka Form Nota	22
Gambar 3.9 Antarmuka Form Tambah Barang	23
Gambar 3.10 Antarmuka Form Transaksi	23
Gambar 4.1 Halaman Login	24
Gambar 4.2 Kode Program Proses Login	25
Gambar 4.3 Tampilan Awal Setelah Login	25
Gambar 4.4 Kode Program Logout	26
Gambar 4.5 Kode Program Tambah Ke Keranjang	26
Gambar 4.6 Kode Program Detail Keranjang	27
Gambar 4.7 Kode Program Menampilkan Pesanan	27
Gambar 4.8 Kode Program Menampilkan Pembayaran	28
Gambar 4.9 Kode Program Proses Pesanan	28
Gambar 4.10 Uji Coba Tambah Menu Ke Keranjang	29
Gambar 4.11 Uji (Lanjutan)	29
Gambar 4.12 Uji (Lanjutan)	30
Gambar 4.13 Uji (Lanjutan)	30
Gambar 4.14 Controller Class Transaksi	32
Gambar 4.15 Controller Class Transaksi Lanjutan	33
Gambar 4.16 Model Class Transaksi_m	34
Gambar 4.17 Model Class Transaksi_m Lanjutan	35
Gambar 4.18 View	35
Gambar 4.19 View Lanjutan	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	6
Tabel 3.1 Tabel Barang	17
Tabel 3.3 Tabel Nota	18
Tabel 3.4 Tabel Kasir	19
Tabel 3.5 Tabel Detail Nota	20

KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi dengan judul “Sistem Aplikasi Kasir dan Pencatatan Penjualan Berbasis Web Menggunakan Bootstrap dan Framework CodeIgniter”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer Program S-1 pada Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa proses penelitian dan pengerjaan skripsi ini tidak dapat berjalan lancar tanpa bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan dalam menyusun skripsi ini :

1. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta dan juga selaku dosen pembimbing skripsi saya yang telah mengesahkan skripsi ini serta yang dengan penuh kesabaran dan keikhlasan memberikan bimbingan, masukan, pencerahan, solusi, serta motivasi kepada penulis selama proses pembuatan skripsi ini. Penulis berterimakasih karena mendapat bimbingan dari beliau.
2. Ibu Ir. Hera Wasiati, M.M. dan ibu Emy Susanti, S.Kom., M.Cs. selaku dewan penguji skripsi.

3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs, selaku dosen wali akademik atas motivasi, inspirasi, bimbingan penuh kesabaran yang beliau berikan dalam berbagai kesempatan.
4. Seluruh dosen di Program Studi Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama penulis belajar di kampus ini, serta karyawan Program Studi Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta.
5. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan kasih sayang, dukungan, teladan, dan motivasi sehingga penulis dapat terus berkembang sampai saat ini.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari masih terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun bagi perbaikan skripsi ini dan bagi kemajuan penulis di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya, dan bagi civitas akademika STMIK Akakom Yogyakarta pada khususnya.

Yogyakarta, 2019

Penulis

ABSTRAK

Street Food adalah salah satu tempat untuk menjual berbagai macam makanan dan minuman cepat saji. Tidak bisa di pungkiri street food jaman sekarang masi banyak yang mencatat hasil penjualan secara manual serta memberikan nota yang di tulis secara manual kepada pelanggan, bahkan tidak sedikit street food yang tidak memberikan nota kepada pelangan. Cara seperti itu pada jaman teknologi sekarang ini adalah hal yang merepotkan dan mendapatkan kinerja yang lambat ketika melayani pelanggan, serta dalam pencatatan menu yang laku terjual dengan cara manual seperti itu sangat tidak efisien.

Penelitian ini menghasilkan aplikasi kasir yang berfungsi untuk memudahkan pengguna kasir untuk melakukan pencatatan penjualan dan pemberian nota yang lebih simpel kepada pelanggan. Serta dapat mencetak laporan penjualan per priode.

Pada aplikasi ini pengguna kasir juga dapat menambahkan menu secara langsung maupun mengupdate menu yang sudah ada. Bukan hanya, itu pengguna kasir juga dapat mengupdate data pesanan yang salah input.

Kata kunci : bootstrap, codeigniter, kasir, penjualan, pencatatan,

ABSTRACT

Street Food is one place to sell a variety of fast food and drinks. Can not be denied today street food still many who record sales results manually and provide memorandum written manually to customers, not even a few street food that does not give notes to customers. Such a method in today's technology is troublesome and gets slow performance when serving customers, and in recording the menu that sells well by hand like that is very inefficient.

This research resulted in a cashier application that functions to make it easier for cashier users to record sales and provide simpler notes to customers. And can print sales reports per period.

In this application, cashier users can also add menus directly or update existing menus. Not only that, the cashier user can also update the wrong input data order.

Keywords: bootstrap, cashier, codeigniter, record keeping, sales.