

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan Sistem Informasi Geografis (SIG) dalam penyelesaian masalah keruangan (spasial) di Indonesia sangat dibutuhkan, dimana peran sertanya dengan berbagai fasilitas dan kelebihan yang dimiliki dapat menyelesaikan masalah tersebut khususnya masalah yang berkaitan dengan masalah keruangan (pemetaan). Keberadaan SIG sebagai suatu teknologi di bidang pemetaan mempunyai berbagai macam kelebihan yang dapat menunjang atau membantu proses pemetaan di suatu wilayah tertentu.

Pada saat seorang mahasiswa datang ke kota Yogyakarta untuk menempuh pendidikan, yang diperlukan pertama kali jelaslah sebuah tempat tinggal atau biasa disebut dengan rumah pondokan. Mencari tempat terutama yang berada di daerah perkampungan dan berada di sekitar kampus adalah sesuatu hal yang dianggap sulit bagi mahasiswa baru (pendatang). Setiap orang (mahasiswa) mendambakan sebuah rumah pondokan yang letaknya strategis misalnya dekat dengan kampus, rumah ibadat, supermarket, rumah makan, maupun bank. Dapat dibayangkan apabila seorang mahasiswa harus mencari sebuah rumah pondokan yang ideal atau yang sesuai dengan kebutuhannya dalam suatu wilayah tertentu yang sama sekali tidak pernah di kunjungi sebelumnya, dimana dalam wilayah tersebut terdapat banyak sekali rumah pondokan dengan harga yang bervariasi, fasilitas yang beragam, dan lokasinya yang terpencar serta memiliki kelebihan dan kekurangannya masing-masing.

Banyak sekali rumah pondokan yang dapat menjadi pilihan untuk tempat tinggal sementara, dimana rumah pondokan tersebut berada dalam lokasi atau daerah yang berbeda-beda.

Daerah-daerah rumah pondokan tersebut berbeda tingkat kestrategisannya, sehingga setiap orang yang mencari rumah pondokan akan menjadi kesulitan karena tidak dapat

melihat daerah-daerah mana yang strategis dan kurang strategis. Berdasarkan permasalahan diatas maka akan dikembangkan “Sistem Informasi Pencarian Rumah Pondokan Di Kota Yogyakarta” untuk memudahkan dalam mencari rumah pondokan yang sesuai dengan yang diinginkan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka dirumuskan permasalahan penelitian, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang menyimpan data konkrit dari letak dan informasi kos-kosan yang ada dibagian kota Yogyakarta sehingga pengguna dapat mengetahui detail rincian dari rumah pondokan yang ada dan kemudian disajikan dalam bentuk *map* (peta) atau yang lebih dikenal dengan Sistem Informasi Geografis (SIG) menggunakan Google Maps?

1.3. Lingkup permasalahan yang digunakan meliputi :

1. Sistem menginformasikan lokasi rumah pondokan yang ada di Kota Yogyakarta.
2. Memberikan informasi detail rumah pondokan, seperti fasilitas, lokasi dan harga.
3. Sistem informasi ini berbasis web.
4. Sistem ini mempunyai 3 user yaitu admin, pemilik rumah pondokan dan pencari rumah pondokan.
5. Fitur pemetaan lokasi rumah pondokan memanfaatkan Google Maps API.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi rumah pondokan di Kota Yogyakarta berbasis Web yang mampu menampilkan lokasi rumah pondokan dan fasilitas penunjang kepada pencari rumah pondokan menggunakan google maps.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah

1. Memberikan informasi mengenai rumah pondokan yang ada di bagian kota Yogyakarta yang disajikan dalam bentuk peta.
2. Merupakan salah satu cara untuk melakukan promosi rumah pondokan dengan sistem informasi geografis

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini membahas latar belakang pembuatan aplikasi simulasi dating dengan metode AHP, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan dari skripsi ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka yang berasal dari berbagai universitas atau STMIK di Indonesia serta membahas dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini terdapat analisa dan perancangan-perancangan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi yang telah dilakukan pada dunia nyata dan pembahasan pembangunan aplikasi ini

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembuatan skripsi ini dan saran untuk pengembangan kedepan dari skripsi ini.